



International
Sheep Dog
Society

Registered Charity No. 209009

RULES FOR TRIALS

Revised 2014

INDICE

1. OBIETTIVI PER UNA PROVA

2. FUNZIONARI

2.1 Il Comitato PROVE

2.2 I GIUDICI

2.3 IL DIRETTORE DI CAMPO

2.4 cronometristi

3 ISCRIZIONI

3.1 GENERALE

3.2 ISCRIZIONE SINGOLI NAZIONALE E QUALIFICAZIONE

3.3 ISCRIZIONE NAZIONALE BRACE E QUALIFICAZIONE

4 QUALIFICAZIONE

4.1 QUALIFICAZIONE NAZIONALE PER L' INTERNATIONAL (Singles)

4.2 GARE DI qualificazione per IL SUPREME INTERNATIONAL (singolo)

4.3 CAMPIONATO SUPREME (Singles)

4.4 IL CONCORSO GIOVANI HANDLER

4.5 INTERNATIONAL BRACE

4.6 INTERNATIONAL DRIVING

4.7 SQUADRE NAZIONALI PER L'INTERNAZIONALE

5 GIUDIZIO E CAMPO

5.1 PRINCIPI DI GIUDIZIO

5.2 QUALIFICAZIONI PER CAMPIONATO NAZIONALI E INTERNAZIONALE (singolo)

5.3 CAMPIONATI NAZIONALI E INTERNAZIONALE DI BRACE

5.4 INTERNATIONAL SUPREME CAMPIONATO (Singles)

5.5 DRIVE CHAMPIONSHIP

6 CONDOTTA DI GARA

6.1 DIRETTORE DI CAMPO

6.2 CONCORRENTI

6.3 RE-RUNS

6.4 SQUALIFICA

6.5 PREMI

6.6 PROTESTE

6.7 UGUAGLIANZA DEI PUNTI

6.8 VIOLAZIONE DELLE NORME

6.9 MODIFICHE AL REGOLAMENTO PER PROVE

6.10 CANCELLAZIONE

THE INTERNATIONAL SHEEP DOG SOCIETY

Regole per le gare

In queste regole la frase "l'associazione" si riferisce al *The International Sheep Dog Society ISDS*

1 GLI OBIETTIVI PER UNA PROVA

Obiettivo è verificare la capacità di un cane, come parte di una squadra con il conduttore, nel gestire le pecore correttamente in differenti situazioni che si possono incontrare nel lavoro quotidiano. Da qui le varie prove, come radunarle, guidarle, dividerle, metterle nell'ovile e separarne una, che sono tutti compiti che possono essere necessari nella routine quotidiana del pastore.

Questo obiettivo consente di soddisfare il fine principale dell'associazione che è quello di promuovere e favorire l'allevamento, la formazione e il miglioramento dello "sheepdog" inteso come cane da pastore per il lavoro, questo per garantire la migliore gestione del bestiame.

Queste regole sono formulate specificatamente per le gare di National ed International dell'associazione (*The International Sheep Dog Society*), ma si intende che i principi esposti possono essere applicati per il funzionamento generale di tutte le prove di sheepdog.

L'associazione sostiene fermamente per uno standard comune e questo dovrebbe e deve essere l'obiettivo costante di ogni giudice e handler.

E' volontà dell'associazione ottenere uno standard comune e questo dovrebbe e deve essere anche l'obiettivo di ogni giudice e handler.

L'associazione crede fermamente che per ottenere coerenza e uno standard comune, le osservazioni e le regole generali sulle varie parti del percorso di gara contenute in questo documento, devono essere seguite dai giudici in qualsiasi gara organizzata dall'associazione o da associazioni affiliate.

2. FUNZIONARI

2.1 IL COMITATO GARA

a. Un comitato prove per ciascuna prova dei National e per le prove degli International sarà nominato annualmente dal Consiglio con poteri decisionali in merito all'interpretazione e / o la gestione di qualsiasi norma in questione, per disporre il campo gara e generalmente per supervisionare l'esecuzione dei rispettivi Trial (=gare)

b. alle gare dei National il comitato Trials sarà composto da: il Presidente Nazionale, i due Vice Presidenti Nazionali e il Presidente dell'associazione (*The International Sheep Dog Society*).

c. alle prove degli International il comitato Trials sarà composto da: i quattro Presidenti Nazionali (Galles, Irlanda, Inghilterra, Scozia) e il Presidente dell'associazione (*The International Sheep Dog Society*).

d. Un comitato Trials ha il potere di prendere una decisione, se uno o due membri non sono in grado di partecipare a una riunione che abbia avuto un preavviso ragionevole.

e. In qualsiasi situazione considerata un'emergenza il Presidente del isds o il Presidente Nazionale può prendere una decisione a nome della commissione qualora non sia possibile convocare una riunione.

f. il segretario della gara deve essere il direttore esecutivo dell'associazione o il Segretario o, se non disponibile, una persona idonea designata dal Comitato Trials per quella prova.

2.2 I GIUDICI

- a. I due giudici che devono giudicare le gare dei National (gare singole non brace) sono scelti dal rispettivo Presidente Nazionale e approvati dal Consiglio durante la riunione che si tiene a Carlisle a inizio anno. I loro nomi devono essere stati nella lista dei Giudici per la rispettiva nazione al momento dell'approvazione e non possono essere il presidente o un vicepresidente.
- b. I due giudici che devono giudicare le gare dei National Brace devono essere i giudici che avevano giudicato i National nelle gare Single (non brace) rispetto all'anno precedente, per ogni nazione o se non è disponibile un altro deve essere scelto dal Presidente Nazionale dall' **Elenco dei giudici**.
- c. L'International deve essere giudicato da quattro giudici, uno per ogni nazione: Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles. Ognuno deve aver precedentemente giudicato un National o il mondiale . Nessun giudice dell' International può essere un giudice del National per l'anno in corso. Il loro nome deve essere stato nella lista dei Giudici per la rispettiva nazione al momento dell'approvazione. Il giudice dell'international sarà selezionato dal rispettivo Presidente e Vice Presidente di ogni nazione. I nomi devono essere consegnati al Segretario Trials entro 7 giorni dal completamento dell'ultima prova dei National per quell'anno.
- d. I quattro giudici del Brace internazionale devono essere stati giudici degli International single dell'anno precedente per ogni nazione, o se uno non è disponibile, un altro scelto dal Presidente Nazionale dall'elenco dei giudici.
- e. i giudici della gara nazionale e internazionale rimarranno in alloggi individuati dal Segretario Trials per tutta la durata della prova.

2.3 IL DIRETTORE DI GARA

- a. Il Direttore di gara dei National è una persona scelta dal rispettivo Presidente Nazionale e approvato dal Consiglio nella sua riunione annuale a Carlisle per esercitare in quell'anno
- b direttore di campo degli international è una persona scelta dal rispettivo presidente nazionale, che è o è stato in passato direttore di una gara nazionale per il paese in cui si svolge l'international.
- c. L'Assistente del course director per l' International è selezionato dal presidente nazionale.
- d. Né il Direttore di campo, né l'Assistente del direttore di campo possono essere concorrenti in quell'anno del National o dell' International.
- e. Sia il Direttore di gara che il l'assistente devono essere membri dell' isds e dovrebbero idealmente essere nel direttivo dell'associazione.

2.4 CRONOMETRISTI

- a. I cronometristi saranno nominati dal Presidente Nazionale o, se richiesto dal Presidente Nazionale, dal comitato locale.
- b. Essi saranno istruiti nelle loro funzioni da un membro del comitato Trials o dal segretario Trials e sono i soli responsabili.

3. ISCRIZIONI

3.1 GENERALE

- a.** Non è possibile partecipare alle gare dell'associazione se non si è soci per l'anno in corso. La domanda di adesione va presentata alla segreteria e deve essere accompagnata dalla tassa di iscrizione entro la data fissata dal consiglio e, nel caso di una domanda di iscrizione annuale dell'abbonamento annuale per l'esercizio in corso, o, nel caso di un abbonamento a vita.
- b.** Il richiedente deve avere la residenza principale nella nazione prescelta al momento della presentazione del modulo di iscrizione. Il richiedente deve essere stato residente in Inghilterra, Irlanda, Scozia, o Galles da almeno sei mesi dal momento della presentazione della domanda di iscrizione.
- c.** Nessun richiedente può competere in una prova nazionale ISDS se già compete in prove nazionali di qualsiasi altro paese nello stesso anno solare
- d.** Il Consiglio, previo accordo del Consiglio di Amministrazione, determinerà a sua discrezione il numero di iscritti per la prova nazionale.
- e.** Le quote di iscrizione devono essere dell'importo che il Consiglio stabilisce di volta in volta, e devono essere inoltrate con il modulo di iscrizione.
- f.** I cani idonei a competere alle prove di National devono essere registrati nello Stud Book dell'associazione e intestati al concorrente prima del 1° giugno dell'anno delle prove a cui l'iscrizione si riferisce.
- g.** i moduli di iscrizione devono essere compilati e presentati presso l'ufficio del Segretario di Trials entro la data indicata in tale anno dal modulo di domanda iscrizioni gare . devono essere seguiti tutti i requisiti illustrati nel modulo per una gestione efficace del processo di iscrizione.
- h.** Qualsiasi domanda derivante da proprietà di un cane è decisa dai documenti del Stud Book dell'associazione al 1° giugno, come certificato dalla segreteria di gara.
- i.** Tutti i cani al momento dell'iscrizione devono aver superato un esame effettuato da un esaminatore autorizzato oppure avere fatto il test DNA. I cani con una diagnosi di Atrofia progressiva della retina non sono idonei a gareggiare. Quelli con una diagnosi di Collie Eye Anomaly possono gareggiare, ma sarà indicato sul programma con un'annotazione "CEA".
- j.** Ulteriori visite oculistiche possono essere effettuati ai National o agli International a discrezione del Comitato e tutti i cani devono essere presentati. Non verrà addebitato alcun costo.
- k.** Le iscrizioni devono essere presentate a nome dei proprietari.
- l.** Un cane può gareggiare condotto dal suo proprietario o da un handler che lo sostituisce, che deve essere un membro dell'associazione.
- m.** Quando viene nominato il sostituto, il proprietario deve indicare nel modulo di iscrizione il nome e l'indirizzo dell'handler sostituto.
- n.** Nessun proprietario o handler sostituto può far girare più di due cani nella classe Singles, e non più di una coppia di cani in classe Brace.
- o.** Un handler sostituto deve risiedere nel paese in cui risiede il proprietario.
- p.** A meno che l'handler sostituto e il proprietario abbiano diritto di gareggiare nella stessa classe non avranno diritto a ricevere i rispettivi trofei. (ad esempio hepherds' and Farmers' Trofei)
- q.** In tutte le classi negli International, tutti i cani devono essere condotti dagli handler che li hanno condotti alle gare di National.
- r.** Ogni concorrente la cui iscrizione è messa in dubbio per qualsiasi motivo, deve avere la problematica risolta dal rispettivo Comitato prove o, se più opportuno, dal Consiglio che, se ritenuto necessario, potrebbe imporre qualsiasi penalità che ritenga adatta.

3.2 ISCRIZIONE AI NATIONAL SINGOLI E QUALIFICAZIONE

- a.** I dettagli di qualificazione possono essere modificati dalle indicazioni dei direttori (consiglieri) alla riunione annuale e le modifiche verranno apportate nei moduli di iscrizione dell'anno in corso.
- b.** perchè una prova possa essere considerata una prova di qualificazione nazionale non deve essere eseguita come parte di una gara di novice o nursery e deve essere aperta a tutti senza restrizioni irragionevoli o qualificazioni, sia di natura geografica o di qualsiasi altra natura. Un minimo di 25 cani deve competere al Trial. Il percorso deve essere un percorso di National Style che includa un un drive. Il trial deve essere pubblicizzato sul sito web ISDS almeno una settimana prima della gara. Maggiori informazioni possono essere pubblicate anche sulla rivista agricola locale (nell'Irlanda del Sud il Farmers Journal) che deve avere la data di pubblicazione antecedente al giorno di gara.
- c.** Se un cane ha gareggiato nella squadra nazionale nell'anno precedente, allora si pre-qualifica senza bisogno di altri punti.
- d.** I proprietari possono iscrivere fino a tre cani .
- e.** Nessun conduttore può gareggiare con più di due cani.
- f.** Quando si iscrivono due cani, il proprietario deve indicare nel modulo di iscrizione qual'e' il cane che vuole far gareggiare prima.
- g.** Quando tre cani sono iscritti, il cane designato sostituto può gareggiare sia come un sostituto del primo che del secondo cane iscritto.
- h.** La quota di iscrizione dovrà essere versata per tutti i cani iscritti .
- i.** Ci sarà una classe: Hired Shepherds ,Farmers (allevatori) e gli altri. L'espressione Hired Shepherd intende una persona occupata principalmente come pastore dipendente e stipendiato da parte di un datore di lavoro diverso da suo / suoi genitori o parente prossimo (cioè moglie, marito, figlio, nonno, genitore, fratello o sorella) .
- j.** Tutte le domande di iscrizioni di Shepherds devono essere firmate e approvate dal datore di lavoro sul Trial Entry Form (modulo di iscrizione) dichiarando che lui è impegnato principalmente come Pastore insieme ad altri compiti sussidiari. Se il Shepherd (pastore) è in pensione un direttore attualmente in servizio può firmare al suo posto.
- k.** L'ordine di partenza è deciso a sorteggio. Il sorteggio viene fatto in modo tale che nessun concorrente dovrà gareggiare due cani in un giorno. Nessun concorrente deve girare il secondo cane fino a quando gli altri concorrenti con due cani non hanno girato il primo.
- l.** L'ordine di partenza deve essere comunicato ai concorrenti da parte del Segretario Trials appena possibile e l'ordine deve essere rigorosamente rispettato, a meno che il comitato gara non consenta o decida di fare un cambiamento.
- m.** Nel sorteggio per i National irlandesi, i concorrenti dell' Isola di Man possono essere esclusi dall'estrazione del Giovedì e inclusi solo nel sorteggio per Venerdì e Sabato. Se gareggiano con due cani, un cane sarà sorteggiato per gareggiare in entrambi i giorni.
- n.** tutte le domande accettate ad una prova di National devono avere la copia della domanda di iscrizione e un libro con le iscrizioni di quel trial sarà posto nella tenda del Segretario per la visualizzazione pubblica.
- o.** Qualsiasi reclamo per i punti trovato a essere falso, dopo le dovute verifiche come indicato dallo statuto, può rendere il richiedente passibile di un divieto di partecipare a qualsiasi prova nazionale per un minimo di tre anni.
- p.** Chiunque interdetto alle iscrizioni dalle prove dei National non può avere punti qualificanti durante il periodo del divieto
- q.** Se un cane iscritto si ammala, si ferisce o muore, allora sarà dato un rimborso della tassa di iscrizione dopo aver presentato una lettera del veterinario che conferma questo. Non è permesso al cane sostitutivo di gareggiare.

3.3 NAZIONALE BRACE INGRESSO E QUALIFICAZIONE

- a.** Qualsiasi coppia di cani registrati allo Stud Book dell' isds o diversamente qualificata è idonea a competere.
- b.** Per ogni nazione sarà accettato un massimo di nove iscritti per la categoria Brace con un massimo di due riserve che appaiono sul programma, che gareggeranno al posto di qualsiasi altro che non possa gareggiare.
- c.** Se si ricevono più di nove iscrizioni i concorrenti che avevano rappresentato la loro nazione nell'anno precedente saranno accettati, e i rimanenti andranno a sorteggio.
- d.** Nessun proprietario può inserire più di coppia di cani in classe Brace.
- e.** Entrambi i cani che formano la coppia devono risultare registrati a nome del medesimo proprietario, al momento dell'iscrizione.
- f.** Ogni proprietario che iscrive una coppia di cani può nominare un terzo cane e può sceglierne 2 per gareggiare al Trial.
 - g.** La tassa per il terzo cane sarà come stabilito dal consiglio di volta in volta.
- h.** L'ordine di partenza è determinato da sorteggio cercando di far gareggiare i cani in giorni diversi se dovessero gareggiare anche nei Single. La comunicazione dell'ordine di partenza è data dal segretario di gara ai concorrenti il più presto possibile dopo la data di chiusura delle iscrizioni.
- i.** Questa competizione si terrà all'ora di pranzo in ogni giornata dei Trial.
- j.** Non potranno gareggiare più di tre Brace iscritti a giornata.
- k.** Se un cane o cani iscritti correttamente nella classe Brace si ammalano , si feriscono, o muoiono, e viene redatto un certificato veterinario, può gareggiare un cane sostituto, a condizione che sia qualificato in conformità degli articoli 3,1 d e 3.1 g.
- l.** Tutti i partecipanti Brace devono comunicare la loro presenza al segretario Trials entro le ore 11:00 del giorno in cui devono gareggiare. In caso contrario, al loro posto verrà assegnata una riserva.
- m.** ogni riserva dovrebbero comunicare la propria presenza al Segretario Trials alle ore 11.00 per stabilire se essi sono necessari per gareggiare.
- n.** Ogni riserva iscritta e non chiamata a gareggiare può avere la sua quota di iscrizione rimborsata .

4 QUALIFICAZIONI AVANZATE

4.1 QUALIFICAZIONI NAZIONALI PER L' INTERNATIONAL (Singles)

- a.** ad ogni National Trial, i primi 15 cani in ordine di merito saranno scelti per rappresentare, rispettivamente, Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles. il 16 ° cane è la riserva.
- b.** In certe circostanze una commissione gare nazionale può decidere il modo di scegliere la loro squadra alla loro prova nazionale.
- c.** Se per qualsiasi motivo un cane selezionato non può gareggiare all' International, il Segretario Trials deve notificarlo al più presto insieme a elementi di prova (ad esempio, certificato del Medico Veterinario). appurato che un cane non può, o non dovrebbe, gareggiare il segretario dovrà notificare alla riserva che dovrà gareggiare e informare il concorrente successivo in ordine di merito, che lui / lei è incluso nella squadra nazionale come nuova riserva.
- d.** In tutte le classi degli International i cani vanno fatti girare dagli stessi handler che li hanno fatti girare ai National.

4.2 GARE DI QUALIFICAZIONE PER GLI INTERNATIONAL SUPREME (SINGLE) (incluso il Farmer's Championship, the Shepherd's Championship and the Team Prize)

- a. Questa prova consiste di 15 cani ciascuno provenienti da Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles.
- b. Questa prova ha lo scopo principale di selezionare i migliori 15 cani, in ordine di merito, che rappresentano rispettivamente Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles, per accedere al Supreme Championship. Una riserva sarà il 16 ° cane. Inoltre, il miglior cane di proprietà e condotto da un Farmer in tali prove sarà nominato Farmer's Championship e il miglior cane di proprietà e condotto da un Hired Shepherd sarà nominato Shepherd's Championship.
- c. questa gara designerà anche il Team Prize.
- d. Ogni concorrente sarà premiato con il premio in denaro che lui / lei ha diritto in virtù del suo / la sua posizione nella lista, ma solo un Farmer ha diritto di vincere la Farmer's Cup e solo uno Shepherd ha il diritto di vincere il Shepherd's Trophy.

4.3 SUPREME CHAMPIONSHIP (Singles)

- a. Il Supreme Championship si limita ai 15 cani con il punteggio più alto nelle gare di qualificazione
- b. I cani gareggeranno nell'ordine come indicato nel programma per le prove di qualificazione.
- c. Il Supreme Championship sarà determinato sulla base dei punti di merito (vedi appendice).
 - i. In caso di parità in punti di merito, il premio sarà assegnato sulla base della concorrente con il più alto numero totale di punti.
 - ii. In caso di parità tra il numero totale di punti, il premio sarà determinato sulla base del minor numero di punti persi sul OLF (Outrun, Lift e Fetch), o da re-run (vedi regola 6.7).
 - iii. Tale determinazione di essere a discrezione dei giudici.
 - iv. Se i giudici non raggiungono una decisione, questa viene presa dal comitato gare dell'associazione.

4.4 IL CONCORSO GIOVANI HANDLER

- a. L'obiettivo è quello di incoraggiare e promuovere lo sviluppo dei giovani handler mettendo in scena un concorso al International Sheep Dog Trial ogni anno. Un giovane handler da ciascuna nazione: Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles sarà selezionato dal rispettivo Presidente Nazionale.
- b. Il Young Handler deve essere un membro della Società, deve essere residente nella nazione che rappresenta, deve essere sotto i 21 anni di età alla data della gara, e non deve aver partecipato all International Sheepdog Trial in precedenza o gareggiare nell'anno in corso in qualsiasi altra classe.
- c. non è dovuta alcuna quota di iscrizione ed il young handler ha diritto a tutti i privilegi assegnati alla squadra.
- d. Essi possono gareggiare con il proprio cane o qualsiasi cane sostitutivo per la giornata di gara.
- e. Il percorso è fissato dal comitato Trials.
- f. Ci sarà un sorteggio per l'ordine di partenza.
- g. I giudici saranno i quattro Presidenti Nazionali, che sceglieranno un vincitore e tre secondi classificati.

4.5 INTERNATIONAL BRACE

- a.** I primi due vincitori per ogni National Trial devono essere scelti per rappresentare l'Inghilterra, Irlanda, Scozia e Galles, rispettivamente, all' International.
- b.** I cani che gareggiano all' International devono essere gli stessi di quelli che hanno vinto ai National. Qualora una delle coppie Brace non fosse in grado di gareggiare perché uno dei cani non è disponibile, considerando le ragioni come nella Regola 4.1 b per i single, il terzo handler qualificato sarà invitato a gareggiare.

4.6 INTERNATIONAL DRIVING

- a.** Ad ogni National Championship i giudici devono selezionare un cane dai cani che compongono la Squadra Nazionale che, a loro parere, è il miglior cane nel drive, o possono ordinare se preferiscono, che due o più concorrenti eseguano un percorso di 365 metri in linea retta.
- b.** Il numero di pecore è di venti.
- c.** Riserve delle rispettive squadre nazionali devono essere stabilite dai giudici.
- d.** Il cane selezionato ad ogni National Trial deve rappresentare l'Inghilterra, Irlanda, Scozia o Galles, nel Driving Championship all' International.
- e.** Se per qualsiasi motivo il cane selezionato non può partecipare all' International, verrà informata la riserva che rappresenterà la sua nazione.

4.7 SQUADRE NAZIONALI PER L'INTERNATIONAL

- a.** Il National Team Prize sarà assegnato alla Nazione con i dodici più alti punteggi globali presi nelle qualificazioni agli International.

5. GIUDIZIO E PERCORSI

5.1 PRINCIPI DI GIUDIZIO

Per essere utilizzato in combinazione con le informazioni sui percorsi in sezioni 5,2-5,4.

- a.** Il ISDS crede per uno standard comune e questo dovrebbe e deve essere l'obiettivo costante di ogni giudice e Handler.
- b.** Si prevede che queste norme guideranno giudici a livello nazionale, internazionale e locale ad adottare tale standard comune.
- c.** Sta nella responsabilità dei giudici garantire che il loro giudizio sia in accordo con queste regole.
- d.** Ogni giudice, che accetta di giudicare in uno dei Trials dell'associazione, si impegna a giudicare rigorosamente secondo le norme stabilite dall'associazione, e a non favorire alcun cane, persona o paese.
- e.** Il giudice che apertamente o segretamente giudica secondo le proprie idee di quello che sarebbe un buon giro in un trial, non fa nessun servizio né all'associazione né ai concorrenti.
- f.** I giudici devono segnare i punteggi direttamente nelle schede di giudizio fino al completamento dell'esercizio, o fino ad eventuale ritiro o squalifica.

- g. deve essere riconosciuto che non è sempre un compito facile giudicare una prova nel suo insieme, i giudici dovrebbero dunque controllare scrupolosamente la scheda di giudizio al fine di ogni prova per assicurarsi di non essere stati troppo severi o troppo indulgenti nel segnare i punti di ogni esercizio.
- h. I giudici non devono commentare le gare al di fuori del box giudici durante la gara. In caso contrario si fa riferimento all'articolo 5.1
- i. I giudici hanno il potere di consigliare ogni concorrente che mostri merito insufficiente a ritirarsi, tenendo conto della necessità di salvaguardare il benessere dei cani e pecore.
- j. La gara inizia quando il cane è inviato / lascia il conduttore sul suo Outrun.
- k. La gara finisce e il Giudice completa la sua / il suo giudizio quando si chiude il pen o il giudice accetta il single, o qualsiasi sia l'ultimo elemento o immediatamente se c'è stata una squalifica, un ritirato o viene chiamato il tempo .
- l. Il comando a fischio deve essere considerato al pari di un comando vocale.
- m. Buona conduzione in situazioni difficili sarà presa in considerazione dal giudice.
- n. Non saranno assegnati punti per ogni fase di lavoro che non è stata completata entro il tempo limite.
- o. La decisione dei giudici è definitiva e la loro condotta è in accordo con le Rules for Trials.

5.2 QUALIFICAZIONI PER CAMPIONATO NATIONAL E INTERNATIONAL (SINGLE)

5.2.1 PERCORSO GARA

LA RESPONSABILITÀ PER LA sistemazione del percorso NEL RISPETTO DELLE NORME spetta al comitato gara.

Il percorso, la Scala dei Punti e il limite di tempo viene fissata dai direttori come qui sotto.

Le prove devono essere su 5 pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire: Sheep: 5 pecore (3 non marcate e 2 contrassegnate con collare rosso).

Ricerca: **365** metri dal conduttore.

Fetch. Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 137 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 411 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 137 metri dal conduttore.

Nel caso di un percorso piccolo, quando il fetch è inferiore a 365 metri, il drive verrà allungato quando possibile, in modo che la lunghezza totale del fetch e del drive diventi di 780 metri, o il più vicino a questa lunghezza come è ragionevolmente possibile.

Shedding ring di 36 metri di diametro

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

5.2.2 OUTRUN

- a. Il conduttore rimarrà al post dall'inizio della gara.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino all'handler/post.
- c. Il cane può essere inviato su entrambi i lati.
- d. Il cane non deve essere né troppo stretto né troppo largo.

- e. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale parti.
- f. ulteriori comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- g. comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- h. Un cane che non prende i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- i. Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo.
- j. E 'ovviamente più grave se un cane si ferma durante l' outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e giudici dovrebbe segnare di conseguenza.
- k. Il cane non dovrebbe tagliare dentro .(incrociare)
- l. Un buon Outrun dovrebbe essere nella forma di un lato di una pera con l'estremità smussata della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- m. Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- n. Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all' Outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- o. l' Outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i Giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. la perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- p. il punto in cui finisce l' Outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l' Outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

5.2.3 Presa di Possesso LIFT

- a. Alla fine del Outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- b. L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- c. Il cane prenderà il controllo in modo fermo e tranquillo.
- d. Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e. il Lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f. I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g. I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

5.2.4 FETCH

- a. Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.
- b. Il cane non deve accelerare o andare troppo in over-flank sulle pecore (cioè non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).

- c. Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea, la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d. Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.
- e. Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g. Salvo istruzioni diverse dal comitato organizzatore della gara, alla fine del Fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler, quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

5.2.5 DRIVING

- a. il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione è del comitato gara.
- b. La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).
- c. dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheedding ring.
- d. E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheedding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta.
- e. Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.
- f. si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post e che si prendano entrambe le porte. se le pecore deviano dalla linea devono essere ricondotte sulla linea il prima possibile.
- g. Come nel Fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h. Durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza – cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la decurtazione dei punti.
- j. Non è ammesso ritentare la porta.
- k. L'handler rimarrà al post finché la prima pecora non sarà entrata nello shedding ring.
- l. il drive termina quando tutte le pecore entrano nello shedding ring.

5.2.6 DIVISIONE

- a. Due pecore non marcate devono essere divise dentro lo shedding ring.
- b. la divisione richiede che le pecore vengano lavorate all'interno dello shedding ring da parte del conduttore e del cane e indotte nella posizione migliore per effettuare la divisione scelta ed eseguita dal cane su 2 pecore specifiche.
- c. perchè la divisione sia completa, e ritenuta soddisfacente dai giudici, il cane deve dividere 2 delle pecore non marcate all'interno del ring e mostrare controllo su di loro sia dentro o fuori dal ring.
- d. l'aspetto importante è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separare le 2 pecore smarcate dal resto del gregge.
- e. non è necessario che il cane arrivi fino all'handler quando viene chiamato.
- f. il cane è tenuto a dimostrare la sua capacità di separare e tenere le pecore divise lontano dal resto del gregge. Non è richiesto che le pecore siano guidate via.

5.2.7 PEN

- a. Al termine della divisione il cane riunirà tutte le pecore, non necessariamente all'interno del ring, ma in modo pratico come nel lavoro, e l'handler deve andare al pen lasciando che sia il cane a portare le pecore al pen.
- b. all'handler è vietato aiutare il cane a condurre le pecore dallo shedding ring al pen.
- c. l'handler rimarrà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciare andare la corda a meno che non sia necessario per ri-dividere (in caso di single).
- d. è il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.
- e. il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.
- f. il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.
- g. dopo aver rilasciato le pecore, l' handler deve chiudere e fissare il cancello e deve essere penalizzato per il mancato fissaggio del cancello.

5.2.8 SINGLE

- a. i punti del single inizieranno immediatamente dopo che le pecore lasceranno il pen.
- b. l'handler procederà allo shedding ring, lasciando che sia il cane a portare le pecore dal pen al ring
- c. una delle due pecore sarà divisa all'interno del ring e successivamente sarà lasciata all'interno o all'esterno del ring a seconda della decisione dei giudici.
- d. all'handler è vietato aiutare il cane a spingere via la pecore o portare via la pecora scelta per il single a qualsiasi distanza. E' vietato spingere la pecora verso il cane
- e. Il single è completo quando il cane ha spinto via la pecora come da soddisfazione dei giudici. I giudici indicheranno che l'esercizio è corretto.
- f. Come nella divisione è il cane non l'handler che deve fare il movimento contro le pecore: entrare e dividere la singola pecora.
- g. si vedono troppi handlers che dividono mentre il cane è ancora a terra in qualità di spettatore quasi disinteressato e ciò deve essere sanzionato di conseguenza.

- h. Il più grande aiuto che l'handler può dare al suo cane è quello di spostarsi e dare spazio al suo cane, che potrà così dimostrare la sua abilità nell'isolare una singola pecora.
- i. E' essenziale che il cane dimostri di essere in grado di tenere la singola pecora lontano dal resto del gregge e giudici non dovrebbero esprimere la loro soddisfazione fino a quando il cane non sia stato sufficientemente messo alla prova e siano certi che esso abbia dimostrato la sua capacità nel fare questo lavoro.
- j. Il comportamento della pecora dovrebbe essere considerato dai giudici nel decidere se il single è stato effettivamente concluso o meno.

5.2.9 PUNTEGGI

Nessun punto sarà assegnato per ogni fase del lavoro, che non sia stata completata entro il termine prescritto.

Outrun (20); Lift (10); Fetch (20); Drive (30); Shedding (10); Pen (10); Single (10); Totale = 110 punti.

5.2.10 LIMITE DI TEMPO

15 minuti. Nessuna estensione.

5.4 INTERNATIONAL SUPREME CHAMPIONSHIP(Singles)

5.4.1 PERCORSO

LA RESPONSABILITÀ PER LA sistemazione del percorso NEL RISPETTO DELLE NORME spetta al comitato gara.

Il percorso, la Scala dei Punti e il limite di tempo viene fissata dai direttori come qui sotto.

La prova avrà inizio alle ore 8:00 am o come deciso dal Comitato Trials e i cani gareggeranno nell'ordine come indicato nel programma per la prova di qualificazione.

La gara deve essere su 20 pecore, 5 marcate con collare rosso, scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire:

Pecore, 1 ° gruppo: 10 pecore preferibilmente non visibili dal cane.

Ricerca 700 metri dall' handler

Fetch set di cancelli = 8 metri di distanza tra di loro in direzione di un picchetto fissato a 20 metri dalle porte al centro del campo

Pecore, 2 ° gruppo 10 pecore preferibilmente non visibili dal cane.

Ricerca 700 metri dall' handler

Drive totale di 550 metri su un percorso a triangolo con 2 set di porte = 8 metri di distanza. Il primo set di cancelli deve essere a circa 180 metri dall'handler.

Shedding ring 36 metri di diametro.
Pen 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

5.4.2 OUTRUN

- a. il primo outrun può essere a destra o a sinistra, come deciso dal Comitato Trials prima della prova e tutti i concorrenti dovranno eseguirlo da quel lato, il secondo sarà dall'altra parte.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino al post/handler
- c. Il cane non deve essere né troppo stretto né troppo largo.
- d. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale parti.
- e. Comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- f. comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- g. Un cane che non prende i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- h. Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo
- i. E 'ovviamente più grave se un cane si ferma durante l' outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e giudici dovrebbe segnare di conseguenza.
- j. Il cane non dovrebbe tagliare in sul suo Outrun. (incrociare)
- k. Un buon Outrun dovrebbe essere nella forma di un lato di una pera con l'estremità smussata della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- l. Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- m. Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all' Outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- n. l' Outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i Giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. la perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- o. il punto in cui finisce l' Outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l' Outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

5.4.3 LIFT

- a. L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- b. Alla fine del Outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà
- c. Il cane prenderà il controllo in modo fermo e tranquillo.
- d. Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e. il Lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f. I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.

g. I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

5.4.4 FETCH

a. Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.

b. Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè che non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).

c. Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.

d. Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.

e. Se le porte sono mancati o se le pecore sono off-line, la sanzione deve riflettere tutte le circostanze, e in particolare l'importo della colpa imputabile al cane e / o il gestore. Entrambi possono essere oggetto di sanzioni. Se le pecore sono docili e errori sono fatti, quindi la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a dove le pecore sono goffe e contribuiscono in tal modo a deviazioni cui il cane è in grado di evitare.

f. Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.

g. il fetch è completato quando le pecore hanno raggiunto il picchetto per l'invio al secondo outrun.

h. Il cane raggiunto il post verrà quindi opportunamente posizionato per essere inviato al secondo outrun. (possibilmente invisibile dal cane).

i. Il secondo lotto di pecore dovrebbe essere portato attraverso il gate in linea retta verso un punto parallelo al primo lotto di pecora (se possibile).

j. Nell'eventualità che il primo lotto di pecore si sia spostato verso il lato opposto del Fetch, nella linea del secondo outrun, il conduttore può, in modo simile al lavoro pratico, unire i due lotti di pecore prima di negoziare le porte del fetch.

k. Il cane unirà i due lotti di pecore raggruppando il primo lotto per poi unirlo al secondo. Ciò deve essere eseguito in modo tale che tutte le pecore saranno assieme prima del completamento del Fetch.

l. Alla fine del fetch l'handler condurrà le pecore attorno al post / dietro al conduttore quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

5.4.5 DRIVING

a. il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione del comitato gara.

b. La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).

c. dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta.

Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.

d. E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta.

e. Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.

f. si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post, e che si prendano le porte. se le pecore deviano dalla linea andrebbero ricondotte sulla stessa il prima possibile.

g. Come nel Fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.

h. durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza, cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.

i. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.

j. Non è permesso ritentare la porta.

k. il drive termina quando tutte le pecore entrano nello shedding ring.

l. L'handler rimarrà al post finché la prima pecora non sarà entrata nello shedding ring.

5.4.6 DIVISIONE

a. 15 pecore non marcate devono essere divise dentro lo shedding ring.

b. la pecora deve sfilare tra l'handler ed il suo cane e il cane dovrà fermare e trattenere la pecora marcata.

c. manovrare le pecore per tagliare in un'unica volta le 5 con collare dalle altre 15 non è permesso.

d. Qualora una pecora segnata lasciasse lo shedding ring ricongiungendosi con delle altre pecore non marcate già separate, quella pecora con collare e tutte le pecore non marcate che sono fuori dal ring dovranno essere riportate nello shedding ring per ricominciare la divisione.

e. Fino a che le 15 pecore non marcate non saranno separate dalle altre non si potrà procedere con il pen.

f. L'aspetto importante è quello di verificare la capacità del cane di separare le 15 pecore smarcate dal resto del gregge.

g. completata la divisione ,l'handler , al fine di operare in modo pratico, potrà utilizzare il cane per spingere via le pecore non marcate ad una distanza di sicurezza in modo da non interferire con l'esercizio del pen.

5.4.7 PEN

a. finita la divisione l'handler deve procedere al pen, lasciando che il cane porti le 5 pecore marcate al pen.

b. all'handler è vietato per aiutare il cane a guidare le pecore dallo shedding ring al pen.

c. l'handler starà alla porta tenendo la corda e non deve lasciare andare la corda a meno che non sia necessario rifare la divisione.

d. è il cane che deve manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen

- e. Il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe lui / lei toccare le pecore con la porta, ciò si tradurrà in punti tolti.
- f. Il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite di tempo / prima di rilasciare nuovamente le pecore.
- g. Dopo aver rilasciato le pecore, l'handler chiuderà e fisserà la porta.

5.4.8 PUNTEGGI

Nessun punto sarà assegnato quando eventuali fasi del lavoro non siano state completate entro il termine prescritto.

Raccolta 100 (ogni Outrun 20; ogni lift 10; ogni Fetch 20); drive 40; shedding 20; Pen 10; Totale = 170points.

5.4.9 LIMITE DI TEMPO

30 minuti. Nessuna estensione.

5.5 DRIVING CHAMPIONSHIP

- a. Questo campionato è limitato al miglior cane nel drive selezionato dai giudici ad ogni National.
- b. Il numero di pecore è di 50 o un numero che stabilisce il comitato Trials , ma non inferiore a 40.
- c. Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificata se il comitato gara lo ritiene necessario, le prove sono decise su un percorso di 730 metri.
- d. Le pecore devono essere raggruppate e guidate intorno al conduttore / palo per poi essere spinte attraverso una coppia di cancelli su una distanza di circa 730 metri.

Limite di tempo

10 minuti. Nessuna estensione

6 GESTIONE DELLA GARA

6.1 DIRETTORE GARA

- a. L'Assistente del direttore di gara deve assumere l'incarico descritto quando viene incaricato dal direttore gara o dal comitato gare.
- b. Il Direttore di gara chiama i concorrenti a turno secondo l'ordine di partenza, se non diversamente indicato dal comitato gare.
- c. Il direttore di gara deve assicurare che le pecore siano messe correttamente e per tempo nella parte superiore del campo gara e da istruzioni per la loro rimozione al termine della prova.
- d. Se il concorrente chiede prima dell'inizio della gara di spiegare il percorso, il direttore di gara deve farlo.

- e.** Dopo l'inizio della gara il Direttore di gara non comunica con il concorrente, a meno che non gli venga richiesto dai giudici o se così richiesto da un concorrente di chiedere al giudici per deliberare su una pecora malata.
- f.** Se il Direttore di gara ritiene che un concorrente è stato svantaggiato da come sono state fatte uscire le pecore per qualche motivo, o considera che la situazione necessiti del ritiro, ha il potere di avvicinare i giudici per la loro deliberazione sulla questione.
- g.** Il Direttore di gara deve essere disponibile in qualsiasi momento durante la gara di trasmettere al concorrente istruzioni dai Giudici.
- h.** Il Direttore di gara è responsabile in qualsiasi momento per mantenere il percorso libero garantendo che i concorrenti o loro cani non vengano disturbati in alcun modo, mentre gareggiano.

6.2 CONCORRENTI

- a.** Concorrenti e / o altri non possono introdurre i loro cani nel campo gara prima o durante la competizione, e nessuno può far lavorare i propri cani sulle pecore della gara prima della gara.
- b.** I concorrenti senza i loro cani possono ispezionare il percorso prima che inizi la prova.
- c.** Nessun cane che soffre di una malattia infettiva deve essere portato sul terreno di gara.
- d.** I concorrenti devono garantire che i loro cani sono in buona salute e in forma per competere. Se vi fosse il dubbio essi non possono competere senza controllo veterinario e lettera certificata.
- e.** Il Comitato Trials può richiedere un ulteriore parere veterinario se ha qualche motivo per essere preoccupato.
- f.** Nessun cane deve indossare o portare qualsiasi cosa che possa in qualche modo aiutare la sua performance.
- g.** È vietato colorare o tingere un cane.
- h.** se un concorrente gareggia con una cagna in calore deve comunicarlo al segretario Trials prima dell'inizio della gara, nel giorno in cui deve gareggiare.
- i.** I concorrenti devono tenere i loro cani sotto adeguato controllo in ogni momento e ogni cane o proprietario che interferiscano con un altro cane o concorrente mentre lavorano possono essere squalificati.
- j.** A nessun cane può essere dato qualsiasi farmaco o medicazione che possono influenzare le prestazioni o il comportamento prima o durante una prova, diversa da farmaci appositamente previsti o approvati da un veterinario per quel cane.
- k.** La gara avrà inizio ogni giorno all'ora in cui il comitato organizzatore ha deciso.
- l.** la prova deve essere con pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.
- m.** il segretario di gara o il direttore di gara dovranno essere informati prima dell'inizio della gara che un cane sostituto designato andrà a sostituire il primo o secondo cane. In caso contrario, si tradurrà in una squalifica.
- n.** Ogni concorrente deve essere pronto quando viene chiamato dal Direttore di gara e chiunque non rispondesse alla chiamata sarà squalificato e perderà la possibilità di gareggiare.
- o.** I concorrenti sono tenuti a notare che, mentre l'ordine del programma sarà seguito rigorosamente, la tempistica non può essere garantita.
- p.** Ogni concorrente che desidera avere spiegazioni sul percorso, o chiarimenti sul punteggio deve chiedere al Direttore di gara prima di iniziare la sua prova. Essi non possono avere risposte alle domande una volta la loro prova comincia.
- q.** Iniziata la gara si presume che il conduttore conosca il percorso e segua tutti i suoi dettagli.
- r.** Una volta che i concorrenti iniziano la loro gara sono interamente nelle mani dei giudici.

- s. Ogni concorrente, che riceve assistenza in qualsiasi forma, mentre gareggia sarà squalificato.
- t. Se un concorrente tocca una pecora è passibile di squalifica .
- u. Se non precedentemente fermato su indicazione dei giudici, il concorrente sarà chiamato fuori dal campo a tempo scaduto. In quel caso verrà conteggiato il punteggio ottenuto fino a quel momento.
- v. Sul suono della campana, l'handler cesserà di lavorare il suo cane e raggrupperà le pecore e le rimuoverà dal percorso immediatamente.
- w. Ogni concorrente che si ritira o che lascia il campo senza il permesso dei giudici perderà tutti i punti.
- x. Ogni concorrente nella prova di qualificazione agli international può ritirarsi, ma solo con il consenso dei giudici e i punti acquisiti fino al momento del ritiro varranno per il Premio del Team.
- y. La decisione dei giudici è definitiva e il loro comportamento è in accordo con le Rules for Trials dell'associazione isds.
- Za.** Ogni concorrente che ha una domanda per quanto riguarda la pubblicazione dei punti dovrebbe immediatamente parlare con il segretario gara.
- zb.** I concorrenti sono tenuti a mantenere i più elevati standard di condotta e di comportamento ad una gara e qualsiasi infrazione o abuso verranno analizzati dal Comitato gara per renderli soggetti ad una relazione al Consiglio.
- zc.** Ai concorrenti e ai loro agenti è vietato avvicinarsi al giudice per chiedere di discutere o influenzare l'assegnazione di punti. Tale approccio è una grave colpa e li renderà soggetti a indagine.

6.3 RE-RUNS

- a. I giudici possono incaricare il Direttore di gara di fermare un cane in qualsiasi punto della prova e ordinare la ripetizione se ritengono che le circostanze giustificano tale azione.
- b. La ripetizione (=re run) avrà inizio nel momento in cui la prova originale è stata fermata e i punti presi fino allo stop rimangono validi.
- c. Nel caso di un re run disposto a causa di un numero sbagliato di pecore messe a picchetto, o pecore erroneamente contrassegnate (collare) o una o più pecore ammalate e non idonee a lavorare, i giudici decidono se la prova deve ricominciare dall'inizio o quale sia il punto del re run. Se decidono che il re run parte in qualsiasi punto diverso dall'inizio i punti ottenuti fino al punto di re run vengono mantenuti.
- d. E 'discrezione dei giudici concedere un re run sulla base di quello che osservano o di quello che il Direttore di gara porta alla loro attenzione. Un concorrente non può comunicare con i giudici per cercare di chiedere un re run, ma può attirare l'attenzione del Direttore di gara su eventuali irregolarità (ad es pecore ammalate).

6.4 SQUALIFICA

- a. I giudici informano il direttore di gara, se un cane viene squalificato.
- b. Squalifica ai Trials Nazionali:**
 - i. A meno che la decisione di squalificare sia unanime (ci sono 2 giudici), il concorrente deve continuare la prova, ma sarà penalizzato dalla perdita di punti a discrezione di ogni giudice. Tuttavia, non supera il numero di punti consentiti per la fase di lavoro in cui si verifica l'incidente.
- c. Squalifica a Trials internazionali:** (quindi 4 giudici)
 - i. Una decisione a maggioranza è sufficiente.

- ii. In caso di parità tra giudici si applicano le norme per le prove nazionali.
- d. Se un cane si difende quando viene caricato da una pecora, non dovrebbe essere squalificato per morso, a meno che la reazione non sia eccessiva.
- e. Nel caso di morso, i giudici devono informare immediatamente il Direttore di gara se decidono di squalificare o meno il cane.
- f. Un concorrente il cui cane si allontani sensibilmente dal percorso è passibile di squalifica.
- g. Un concorrente che riceve dall'esterno assistenza può essere passibile di squalifica.
- h. Qualsiasi cane interferisca con un altro cane o il concorrente durante la prova rischia di essere squalificato.
- i. Un concorrente che è squalificato perderà tutti i punti.

6.5 PREMI

- a. Tutti i premi annunciati in uno dei Trials della Società sono soggetti alla correzione di eventuali errori scoperti entro quattro settimane dopo le prove. Qualsiasi errore che può essere scoperto sarà corretto e i premi come annunciato ri-aggiustati di conseguenza. Tutti i trofei e premi in denaro consegnati alle gare sono soggetti a questa regola e possono essere richiesti. Se richiesti, i titolari li renderanno al Segretario Trials subito.
- b. Ogni concorrente di una gara nazionale ha diritto di ricevere dal Segretario di gara una dichiarazione completa dei punti ottenuti entro un mese dalla gara. Per ottenere la dichiarazione dovrà fornire una busta già indirizzata e pronta alla spedizione.
- c. Tutti i premi e riconoscimenti vinti alle gare dell'associazione devono essere pagati entro un mese dalla fine degli International. Qualsiasi eventuale modifica alla somma può essere fatta soltanto seguendo il presente Regolamento.
- d. Trofei vinti alle gare dell'associazione (a meno che non vinto a titolo definitivo) restano di proprietà della Società e sono restituibili dai vincitori al Segretario di gara quando richiesto di farlo

6.6 PROTESTE

- a. Ogni concorrente può presentare una protesta scritta e firmata contro qualsiasi violazione di qualsiasi regola per i Trials o contro qualsiasi premio assegnato o pagato. Le proteste devono essere presentate, in forma scritta, al Segretario Trials prima o al termine delle prove, e sono accompagnati da un deposito di £ 10,00 come prova di buona fede.
- b. Qualsiasi protesta, reclamo o richiesta di un concorrente deve essere presentata inizialmente al segretario di gara che avrà il compito di convocare una riunione del comitato gare appena possibile. Il Segretario Trials sarà presente alla riunione solamente per prendere nota del fatto e aiutare la commissione nella corretta interpretazione del Regolamento e sarà incaricato di comunicare la decisione del Comitato al concorrente. Una decisione a maggioranza del Comitato sarà vincolante, ma il segretario Trials non è obbligato a dire al concorrente se il Comitato abbia preso una decisione unanime oppure no.
- c. Se il reclamo viene rifiutato, i premi dei giudici non saranno assegnati e il deposito potrebbe non essere rimborsato in quanto decide il comitato.
- d. Se il reclamo viene accolto, i premi saranno assegnati secondo la decisione del comitato e il deposito sarà rimborsato.

e. Dettagli di tutte le contestazioni del presente articolo e le decisioni raggiunte devono essere presentate dal Segretario Trials alla prossima riunione del Consiglio per eventuali ulteriori azioni ritenute da loro necessarie.

6.7 UGUAGLIANZA DEI PUNTI

a. Se due o più concorrenti ottengono lo stesso punteggio, i giudici devono conteggiare il totale dei punti ottenuti dai concorrenti nel Outrun, Lift e Fetch. Se anche in questo caso i concorrenti avranno lo stesso punteggio conteranno i punti ottenuti nell'esercizio successivo e così via, fino a che sarà necessario. Se anche questo non sarà sufficiente, i giudici potranno decidere per un re-run di qualsiasi tipo o dividere il premio.

b. In caso di parità in cui un trofeo è in gioco ed i giudici ordinano un re-run, il re-run deciderà non solo per il trofeo, ma anche per tutti i premi in denaro coinvolti.

6.8 VIOLAZIONE DELLE NORME

a. Ogni concorrente, funzionario o membro che trasgredisca una delle regole di Trials, o chi si rende colpevole dentro o fuori dal campo, di una condotta che, a parere del Comitato Trials, sia pregiudizievole per gli interessi della Società, deve, in aggiunta a qualsiasi sanzione che può essere inflitta dai giudici, essere segnalato dal Comitato Trials al Consiglio per l'azione disciplinare, e in particolare può:

i. essere sospeso o escluso dalla società.

ii. perdere eventuali premi vinti da lui / lei in uno dei Trials della Società per l'anno in corso.

iii. essere squalificato dalle gare o dal giudicare per un periodo stabilito dal Consiglio.

iv. avere la registrazione di un cane o di cani di proprietà cancellata dal libro "Stud Book".

v. avere qualsiasi altra sanzione che il Consiglio ritenga adeguata.

b. Il comitato prove può autorizzare il Segretario Prove a trattenersi qualsiasi premio in denaro dovuta ai sensi (ii) di cui sopra.

c. La persona contro la quale è stata presentata una denuncia avrà diritto a comparire davanti al Consiglio in persona, con o senza un testimone, e sarà tenuto a rispondere a tutte le domande poste da qualsiasi membro del Consiglio.

d. Fatte salve le precedenti norme, tutte le domande e le controversie in collegamento con una qualsiasi delle gare o in collegamento con una qualsiasi delle regole precedenti non già regolamentata dai giudici o dal comitato gara, sono decise dal Consiglio la cui decisione sarà definitiva e vincolante e non oggetto di una Corte di legge.

e. Cinque del Consiglio deve essere un quorum.

6.9 MODIFICHE AL REGOLAMENTO GARE

- a. Eventuali modifiche o alterazioni al Regolamento possono essere fatte solamente in forma scritta e firmate da due membri della Direzione.
- b. qualsiasi proposta di variazione del regolamento deve essere in possesso del segretario entro e non oltre il primo Novembre dell'anno precedente a quello in cui va analizzata dalla direzione nella riunione annuale.
- c. Qualora la richiesta non venisse presentata dai firmatari alla riunione della direzione, essa verrà respinta e non potrà essere riproposta se non con la modalità di cui sopra.

6.10 CANCELLAZIONE

- a. Il potere di annullare qualsiasi gara dell'associazione in qualsiasi momento a sua discrezione è riservato al Consiglio della Società.
- b. Il Comitato Trials, durante la gara ,ha il potere di annullare o ri-programmare la gara per cui sono responsabili per motivi di diritto, pubblica sicurezza, di emergenza o di tempo.

APPENDICE - solo per informazione

CALCOLI MERIT POINT

Al termine del Supreme Championship il Segretario Trials calcolerà i Merit Points come segue:

- 1- si prende a turno la classifica dei punti dei concorrenti per ogni giudice, e si aggiudicano 15 punti per il primo, 14 per il secondo e così via (questo presuppone ci sono 15 cani nel Supreme)
- 2- Se due hanno lo stesso punteggio dai giudici, il Merit Point sono una quota delle successive due posizioni e dove tre hanno le stesse Merit Point sono quota delle successive tre, ecc Per esempio, se due cani hanno lo stesso punteggio dei giudici e il livello successivo è di 12 Merit Point, gli saranno assegnati $(12 + 11, \text{diviso } 2) = 11.5$ Merit Points ciascuno. Tre cani a 10 punti riceveranno $(10 + 9 + 8, \text{diviso per } 3) = 9$ Merit Points ciascuno.
- 3- La somma Merit Points, calcolata dal giudice per ogni cane, decide la classifica finale con il più numero più alto che si classifica primo. Ad esempio, se ogni giudice collocato lo stesso cane al primo posto avrebbe ricevuto $(15 + 15 + 15 + 15) = 60$ punti Merit.
- 4 -In caso di Merit Points uguale per ogni cane, la classifica finale sarà decisa per il numero totale dei punti dei giudici assegnati. Se questi sono uguali allora si guarderà la somma dei punti su Outrun, Lift e Fetch e questo deciderà la classifica.