

ASSOCIAZIONE ITALIANA



SHEEPDOG

REGOLAMENTO ISDA

CAMPIONATI

Revisione Marzo 2019

Il seguente regolamento è tratto dalle “Rules for Trials” e “ISDS Trial Guidelines” di ISDS con degli adattamenti per le prove che si svolgono in Italia, è stato sottoposto a verifica ed approvazione da parte di ISDS, è stato approvato alla Riunione del Consiglio Direttivo del _____ e sottoposto all’approvazione dell’Assemblea dei Soci durante la riunione ordinaria dei soci di _____

Il presente regolamento, entra in vigore a partire dal Campionato 2019/2020

Publicato dall’ Associazione Italiana Sheepdog sul sito
www.italiansheepdogassociation.org in data _____, e spedito ai
soci mediante e-mail da segreteria.isda@gmail.com in
data _____

INDICE

1. CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG - OPEN

- 1.1 CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG – OPEN
- 1.2 PERCORSO E GIUDIZIO DELLE QUALIFICHE
- 1.3 PERCORSO E GIUDIZIO DELLA FINALE
- 1.4 ITALIAN DRIVE CHAMPIONSHIP

2. CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO – NOVICE

- 2.1 CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO – NOVICE
- 2.2 PERCORSO E GIUDIZIO DELLA FINALE

3. CAMPIONATO NURSERY

1.1 CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG – OPEN

Il Campionato Nazionale Italiano Sheepdog è un campionato organizzato annualmente da ISDA. Durante la stagione i binomi possono confrontarsi in varie gare valide per la selezione dei binomi che a fine settembre parteciperanno ai 3 giorni di Trials giudicati da 2 giudici del Regno Unito.

I due giudici che devono giudicare i tre giorni della Finale del Campionato Italiano vengono designati e approvati dal Consiglio Direttivo stesso. A rotazione sono 2 giudici provenienti da Irlanda, Galles, Scozia, Inghilterra. Se ci sono difficoltà a contattare i giudici della nazione di turno, si potranno contattare i giudici tra le altre 3 (tre) nazioni ad esclusione dell'ultima che è venuta a giudicare nella stagione precedente.

Possono iscriversi al Campionato Nazionale Italiano Sheepdog tutti soci di ISDA che si siano selezionati durante l'anno, residenti (art.43 cc) da almeno 6 mesi in Italia.

Le qualifiche del Campionato Nazionale Italiano Sheepdog si terranno nelle giornate del venerdì e del sabato, i migliori delle qualifiche si confronteranno la domenica nella finale con Doppio Outrun con assegnazione dei premi per i 3 migliori binomi oltre ai premi speciali (Best Lady, Migliore delle qualifiche etc).

Durante la stagione i binomi trovano nel calendario dell'Associazione visibile nel nostro sito (www.italiansheepdogassociation.org) tutte le gare che possono dare loro la possibilità di selezionarsi per il Campionato Nazionale Italiano Sheepdog e vengono identificate con la sigla **CNIS**. Partecipando a queste gare ed ottenendo per 5 volte un risultato con almeno il 70 % dei punti (indipendentemente dal podio) essi hanno diritto ad iscriversi al Campionato Nazionale Italiano Sheepdog.

Le qualifiche del **CNIS** prevedono 2 giornate di qualificazione con una prova ogni giornata che comprende outrun, lift, fetch, drive, divisione, pen e single, con 5 pecore di cui 2 con collare.

Nella prima divisione si dividono le due senza collare, nel single si separa una con collare.

I migliori binomi delle qualifiche (il cui numero sarà stabilito dal Consiglio Direttivo e comunicato dalla segreteria alla chiusura delle iscrizioni), avranno accesso alla finale della domenica con **DOPPIO OUTFUN**. La finale prevede 2 gruppi di 10 pecore ciascuno, di cui 5 con collare. Dopo il primo outrun, riportato il primo gruppo di pecore, il cane verrà indirizzato nuovamente in outrun per prendere anche il secondo gruppo. Riunite tutte le 20 pecore, queste inizieranno il drive convergendo poi nello shedding ring dove le 5 pecore con collare dovranno essere separate dalle altre senza che quelle con collare escano mai dallo shedding ring (qualora una o più pecore marcate uscissero, l'esercizio della divisione verrà ripetuto riunendo tutte le 20 pecore). Separate le 5 con collare verranno poi spinte nel pen concludendo la prova.

1.2 PERCORSO E GIUDIZIO DELLE QUALIFICHE AL CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG – OPEN

La responsabilità per la sistemazione del percorso nel **RISPETTO DELLE NORME** spetta al Comitato Gara.

Le prove essere svolte con 5 pecore, scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di bestiame.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal Comitato Gara, la prova deve essere decisa dal seguente percorso, scala dei punti e tempo massimo, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice:

Pecore: 5 pecore (3 non marcate e 2 contrassegnate con collare rosso)

Outrun: 350 metri indicativamente dal conduttore.

Fetch: Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 135 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 410 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 135 metri indicativamente dal conduttore.

Nel caso di un percorso che non abbia le distanze sopra citate e se il fetch è inferiore a 350 metri, il drive verrà allungato quando possibile, in modo che la lunghezza totale del fetch e del drive diventi di 780 metri, o il più vicino a questa lunghezza come è ragionevolmente possibile.

Shedding Ring: di 36 metri di diametro.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Outrun 20 pti, Lift 10 pti, Fetch 20 pti, Drive 30 pti, Shed 10 pti, Pen 10 pti, Single 10 pti

Tempo massimo: 15 minuti (a discrezione del Giudice)

1.2.1 Outrun

- a. Il conduttore rimarrà al picchetto dall'inizio della gara.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino all'handler/picchetto.
- c. Il cane può essere inviato su entrambi i lati.
- d. Il cane non deve essere né troppo stretto né troppo largo.
- e. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale partì.
- f. Comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- g. Comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- h. Un cane che non prende i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- i. Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo.
- j. E' ovviamente più grave se un cane si ferma durante l'outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e i giudici dovrebbero segnare di conseguenza.
- k. Il cane non dovrebbe tagliare dentro (incrociare)

- l.** Un buon outrun dovrebbe essere nella forma di un lato di una pera con l'estremità smussata della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- m.** Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- n.** Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all'outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- o.** L'outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. La perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- p.** Il punto in cui finisce l'outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l'outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

1.2.2 Presa di Possesso Lift

- a.** Alla fine del outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- b.** L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- c.** Il cane prenderà il controllo delle pecore in modo fermo e tranquillo.
- d.** Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e.** Il lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f.** I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g.** I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

1.2.3 Fetch

- a.** Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.
- b.** Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).
- c.** Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d.** Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.
- e.** Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e/o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f.** Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g.** Salvo istruzioni diverse dal comitato organizzatore della gara, alla fine del fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler , quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

1.2.4 Driving

- a.** Il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione del comitato gara.
- b.** La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).

- c. Dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.
- d. E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta.
- e. Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.
- f. Si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post, e che si prendano le porte. Se le pecore deviano dalla linea andrebbero ricondotte sulla stessa il prima possibile.
- g. Come nel Fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h. Durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza, cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- j. Non è permesso ritentare la porta.
- k. L'handler rimarrà al post finchè la prima pecora non sarà entrata nello sheeding ring.
- l. Il drive termina quando tutte le pecore entrano nello sheeding ring.

1.2.5 Divisione

- a. Due pecore non marcate devono essere divise dentro lo sheeding ring.
- b. La divisione richiede che le pecore vengano lavorate all'interno dello sheeding ring da parte del conduttore e del cane e indotte nella posizione migliore per effettuare la divisione scelta ed eseguita dal cane su 2 pecore specifiche.
- c. Perchè la divisione sia completa, e ritenuta soddisfacente dai giudici il cane deve

dividere 2 delle pecore non marcate all'interno del shedding ring e mostrare controllo su di loro sia dentro o fuori dallo shedding ring.

d. L'aspetto importante è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separare le 2 pecore smarcate dal resto del gregge.

e. Non è necessario che il cane arrivi fino all'handler quando viene chiamato.

f. Il cane è tenuto a dimostrare la sua capacità di separare e tenere le pecore divise lontano dal resto del gregge. Non è richiesto che le pecore siano guidate via.

1.2.6 Pen

a. Al termine della divisione il cane riunirà tutte le pecore, non necessariamente all'interno del ring, ma in modo pratico come nel lavoro, e l'handler deve andare al pen lasciando che sia il cane a portare le pecore al pen.

b. All'handler è vietato aiutare il cane a condurre le pecore dallo shedding ring al pen.

c. L'handler rimarrà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciare andare la corda a meno che non sia necessario per ri-dividere (in caso di single).

d. E' il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.

e. Il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.

f. Il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.

g. Dopo aver rilasciato le pecore, l'handler deve chiudere e fissare il cancello e deve essere penalizzato per il mancato fissaggio del cancello.

1.2.7 Single

a. I punti del single inizieranno immediatamente dopo che le pecore lasceranno il pen.

b. L'handler procederà allo shedding ring, lasciando che sia il cane a portare le pecore dal pen allo shedding ring.

c. Una delle due pecore marcate sarà divisa all'interno del ring e successivamente sarà lasciata all'interno o all'esterno del ring a seconda della decisione dei giudici.

- d.** All'handler è vietato aiutare il cane a spingere via le pecore o portare via la pecora scelta per il single a qualsiasi distanza. E' vietato spingere la pecora verso il cane.
- e.** Il single è completo quando il cane ha spinto via la pecora come dà soddisfazione dei giudici. I giudici indicheranno che l'esercizio è corretto.
- f.** Come nella divisione è il cane non l'handler che deve fare il movimento contro le pecore
- g.** Si vedono troppi handlers che dividono mentre il cane è ancora a terra in qualità di spettatore quasi disinteressato e ciò deve essere sanzionato di conseguenza.
- h.** Il più grande aiuto che l'handler può dare al suo cane è quello di spostarsi e dare spazio al suo cane, che potrà così dimostrare di essere in grado di tenere la singola pecora lontano dal resto del gregge e giudici dovrebbero valutare la sua abilità nell'isolare una singola pecora.
- i.** E' essenziale che il cane dimostri di essere in grado di tenere la singola pecora lontano dal resto del gregge e i giudici non dovrebbero esprimere la loro soddisfazione fino a quando il cane non sia stato sufficientemente messo alla prova e siano certi che esso abbia dimostrato la sua capacità nel fare questo lavoro.
- j.** Il comportamento della pecora dovrebbe essere considerato dai giudici nel decidere se il single è stato effettivamente concluso o meno.

1.2.8 Punteggi

Nessun punto sarà assegnato per ogni fase del lavoro, che non sia stata completata entro il termine prescritto.

**Outrun (20); Lift (10); Fetch (20); Drive (30); Shedding (10); Pen (10); Single (10);
Totale = 110 punti.**

1.2.9 Limite di Tempo

15 minuti per le qualifiche. Nessuna estensione.

1.3 PERCORSO E GIUDIZIO DELLA FINALE AL CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG - OPEN

La responsabilità per la sistemazione del percorso nel **RISPETTO DELLE NORME** spetta al Comitato Gara.

Il percorso, la scala dei punti e limite di tempo viene fissata dal Comitato Gara come di seguito.

La gara avrà inizio alle ore 8:00 o come concordato dal Comitato Gara e l'ordine di partenza seguirà la classifica delle qualifiche alla finale con ultimo cane a partire quello che ha ottenuto il miglior punteggio nelle qualifiche.

Le prove devono essere su 20 pecore, 5 segnate da collare rosso, così selezionate che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile. Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal Comitato Gara, la finale deve, se possibile, rispettare il seguente percorso, scala dei punti e limite di tempo, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice:

Pecore: 1° gruppo di 10 pecore preferibilmente non a vista del cane. Gli agnelli non gareggiano.

Outrun: circa 700 metri indicativamente dal conduttore

Fetch: set di cancelli = 8 metri l'uno dall'altro fino ad un picchetto messo a 20 metri attraverso il cancello al centro del campo.

Sheep: 2° gruppo di 10 pecore preferibilmente non a vista del cane. Gli agnelli non gareggiano.

Outrun: circa 700 metri indicativamente dal conduttore.

Drive: 550 metri su un percorso a triangolo con 2 set di porte = 8 metri di distanza. Primo set di porte a 180 metri indicativamente dal conduttore.

Shedding Ring: di 36 metri di diametro.

Pen: 3 metri x 2,5 metri di larghezza con un cancello di larghezza 2,5 metri a cui viene assicurata una corda lunga 1,8 metri. La porta deve aprirsi a non meno di 170 gradi.

1.3.1 Outrun

- a.** La prima ricerca dovrà essere a dx o a sx come deciso dal Comitato Gara prima della gara e tutti i concorrenti dovranno mandare il cane da quel lato, la seconda ricerca sarà dal lato opposto.
- b.** Il cane deve essere posizionato vicino al conduttore/ post.
- c.** Il cane non deve essere ne troppo stretto ne troppo largo.
- d.** Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale parti.
- e.** Ulteriori comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- f.** Comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- g.** Un cane che non prende i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- h.** Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo
- i.** E' ovviamente più grave se un cane si ferma durante l'outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e i giudici dovrebbero segnare di conseguenza.
- j.** Il cane non dovrebbe tagliare il percorso sul suo outrun. (incrociare).
- k.** Un buon outrun dovrebbe essere nella forma di un lato di una pera con l'estremità smussata della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- l.** Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- m.** Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all' outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- n.** L'outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. La perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- o.** Il punto in cui finisce l'outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l'outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le

pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

1.3.2 Lift

- a.** L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- b.** Alla fine dell'outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- c.** Il cane prenderà il controllo delle pecore in modo fermo e tranquillo.
- d.** Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e.** il lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f.** I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g.** I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

1.3.3 Fetch

- a.** Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.
- b.** Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).
- c.** Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d.** Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.

- e.** Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f.** Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g.** Il primo fetch è completato quando le pecore hanno raggiunto il post di riferimento per la seconda ricerca.
- h.** Il cane verrà quindi posizionato in prossimità del post per essere reindirizzato al secondo lotto di pecore (possibilmente invisibile dal cane).
- i.** Il secondo lotto di pecore dovrebbe anch'esso essere spinto attraverso la porta del fetch e quindi in linea retta verso un punto parallelo a dove si trova in quel momento il primo lotto di pecore (se possibile).
- j.** Nell'eventualità che il primo lotto di pecore si sposti verso il lato opposto del fetch, nella direzione del secondo outrun, il conduttore può, seguendo la logica del lavoro pratico, unire i due lotti di pecore prima di negoziare la porta del fetch.
- k.** Il cane unirà i due lotti di pecore con il recupero del primo lotto che andrà ad unire al secondo. Ciò deve essere eseguito in modo tale che tutte le pecore saranno riunite prima del completamento del fetch.
- l.** Alla fine del fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler , quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

1.3.4 Driving

- a.** Il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione è del Comitato Gara.
- b.** La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).
- c.** Dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.
- d.** E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta.
- e.** Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.
- f.** Si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post e che si prendano le porte. se le pecore deviano dalla linea devono essere ricondotte sulla linea il prima possibile.
- g.** Come nel fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h.** Durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza – cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i.** Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la decurtazione dei punti.
- j.** Non è ammesso ritentare la porta.
- k.** L'handler rimarrà al post finché la prima pecora non sarà entrata nello sheeding ring.
- l.** Il drive termina quando tutte le pecore entrano nello sheeding ring.

1.3.5 Divisione

- a.** Le quindici pecore senza collare devono essere separate e fatte uscire dallo shedding ring.
- b.** Le pecore dovranno essere lasciate passare tra handler e cane ed il cane dovrà essere indotto a bloccare e tenere le pecore con collare.
- c.** Governare le pecore per isolare le 5 con collare dalle 15 senza non è permesso.
- d.** Qualora una pecora segnata lasciasse lo shedding ring e si unisse a qualsiasi pecora smarcata già fuori dallo shedding ring, le pecore senza collare più quella con collare verranno riportate dentro lo shedding ring e la divisione dovrà essere ripetuta.
- e.** Fino a che le 15 pecore non marcate non saranno fatte uscire dallo shedding ring non si potrà proseguire al pen.
- f.** L'aspetto importante qui è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separare le 15 pecore smarcate dal resto del gregge.
- g.** Una volta completata la divisione, l'handler operando in modo pratico, può utilizzare il cane per allontanare le pecore non marcate ad una distanza di sicurezza in modo da non interferire con l'operazione successiva del pen per le 5 con collare.

1.3.6 Pen

- a.** Al termine della divisione l'handler può procedere con il pen mandando il cane a prendere le 5 pecore con collare per condurle al pen..
- b.** All'handler è vietato aiutare il cane a guidare le pecore dallo shedding ring al pen.
- c.** L'handler starà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciarla andare.
- d.** E' il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.
- e.** Il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.
- f.** Il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.

1.3.7 Punteggi

Nessun punto sarà assegnato quando eventuali fasi del lavoro non sono state completate entro il termine prescritto.

OLF 100 (ogni Outrun 20; ogni Lift 10; ogni Fetch 20); Drive (40); Shedding (20); Pen (10); Totale = 170 punti

1.3.8 Limite di Tempo

30 minuti. Nessuna estensione.

1.4 ITALIAN DRIVE CHAMPIONSHIP

a. Ad ogni Campionato Nazionale Italiano Sheepdog i giudici devono selezionare un cane che, a loro parere, è il miglior cane nel drive, o possono ordinare se preferiscono, che due o più concorrenti eseguano un percorso di 365 metri in linea retta per stabilire il vincitore del Drive Championship che potrà partecipare ad eventuali prove internazionali in rappresentanza della ISDA.

b. Il numero di pecore è di 20.

c. i giudici stabiliranno anche una riserva.

d. se per qualsiasi motivo il cane selezionato non può partecipare alle prove internazionali verrà informata la riserva che rappresenterà la sua nazione.

2.1 CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG - NOVICE

Il Campionato Nazionale Italiano Sheepdog - Novice è un campionato organizzato annualmente da ISDA. Durante la stagione i binomi possono confrontarsi in varie gare valide per la selezione dei binomi che a fine settembre parteciperanno ai 3 giorni di Campionato Nazionale Italiano Sheepdog giudicato da 2 giudici del Regno Unito.

I due giudici che devono giudicare i tre giorni della Finale del Campionato Italiano vengono designati e approvati dal Consiglio Direttivo stesso. A rotazione sono 2 giudici provenienti da Irlanda, Galles, Scozia, Inghilterra. Se ci sono difficoltà a contattare i giudici della nazione di turno, si potranno contattare i giudici tra le altre 3 (tre) nazioni ad esclusione dell'ultima che è venuta a giudicare nella stagione precedente.

Possono iscriversi al Campionato Nazionale Italiano Sheepdog tutti soci ISDA che si siano selezionati durante l'anno, e residenti in Italia (art 43 cc) da almeno 6 mesi.

Le qualifiche del campionato italiano si terranno nelle giornate del venerdì e del sabato, i migliori delle qualifiche si confronteranno domenica nella finale con assegnazione dei premi per i 3 migliori binomi oltre ai premi speciali (Best Lady, Migliore delle qualifiche etc).

Durante la stagione i binomi trovano nel calendario dell'associazione visibile nel nostro sito (www.italiansheepdogassociation.org) tutte le gare che possono dare loro la possibilità di selezionarsi per il Campionato Nazionale Italiano Sheepdog – Novice e vengono identificate con la sigla **CNIS**. Per qualificarsi al **CNIS** – Novice. Partecipando a queste gare ed ottenendo per 5 volte un risultato con più del 70 % dei punti (indipendentemente dal podio) essi hanno diritto ad iscriversi al Campionato Nazionale Italiano categoria novice. Nelle giornate in cui si organizzano solo gare di categoria Novice e Beginner è possibile fare 2 run per categoria in base al numero di partecipanti e alle ore di luce disponibili; le 2 run Novice saranno entrambe valide per la selezione del Campionato Nazionale Italiano Sheepdog - Novice.

Un binomio viene considerato Novice fino a che non ha ottenuto 5 punteggi con almeno il 70% dei punti disponibili nei trials. Al raggiungimento dei 5 punteggi all'interno della stessa stagione agonistica, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore

(oppure fuori gara nella stessa categoria) qualora l'Handler sia un Handler di Classe Open, altrimenti può concludere la stagione in Novice. In entrambi i casi il binomio avrà diritto a partecipare alla finale di campionato dell'anno agonistico in corso. Qualora i 5 risultati con più del 70% dei punti non vengano ottenuti entro il termine della stagione agonistica il conteggio viene azzerato alla fine della stessa.

Le qualifiche del campionato Novice prevedono 2 giornate di qualificazione con una prova ogni giornata che comprende outrun, lift, fetch, drive, pen e divisione.

I migliori binomi delle qualifiche (il cui numero sarà stabilito dal Consiglio Direttivo e comunicato dalla segreteria alla chiusura delle iscrizioni), avranno accesso alla finale della domenica.

La finale con 5 pecore prevede outrun, lift, fetch, drive, divisione e pen, con 5 pecore di cui 2 con collare. Nella divisione si dividono due senza collare.

2.2 PERCORSO E GIUDIZIO DELLA FINALE AL CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG - NOVICE

La responsabilità per la sistemazione del percorso nel **RISPETTO DELLE NORME** spetta al Comitato Gara, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice.

2.2.1 Outrun

- a. Il conduttore rimarrà al picchetto dall'inizio della gara.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino all'handler/picchetto.
- c. Il cane può essere inviato su entrambi i lati.
- d. Il cane non deve essere né troppo stretto né troppo largo.
- e. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale partì.
- f. Comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- g. Comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- h. Un cane che non prende i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.

- i.** Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo.
- j.** E' ovviamente più grave se un cane si ferma durante l'outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e i giudici dovrebbero segnare di conseguenza.
- k.** Il cane non dovrebbe tagliare dentro (incrociare).
- l.** Un buon outrun dovrebbe essere nella forma di un lato di una pera con l'estremità piccola della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- m.** Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- n.** Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all'outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- o.** L'outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. La perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- p.** Il punto in cui finisce l'outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l'outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

2.2.2 Presa di Possesso Lift

- a.** Alla fine dell'outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- b.** L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- c.** Il cane prenderà il controllo in modo fermo e tranquillo.
- d.** Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e.** Il lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.

- f. I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g. I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

2.2.3 Fetch

- a. Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.
- b. Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè che non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).
- c. Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d. Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.
- e. Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g. Salvo istruzioni diverse dal comitato organizzatore della gara, alla fine del Fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler , quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

2.2.4 Driving

- a.** Il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione è del Comitato Gara.
- b.** La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).
- c.** Dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.
- d.** E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta.
- e.** Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.
- f.** Si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post e che si prendano le porte. se le pecore deviano dalla linea devono essere ricondotte sulla linea il prima possibile.
- g.** Come nel fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h.** Durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza – cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i.** Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la decurtazione dei punti.
- j.** Non è ammesso ritentare la porta.
- k.** L'handler rimarrà al post finchè la prima pecora non sarà entrata nello sheeding ring.
- l.** il drive termina quando tutte le pecore entrano nello sheeding ring.

2.2.5 Divisione

- a.** Due pecore non marcate devono essere divise dentro lo shedding ring.
- b.** La divisione richiede che le pecore vengano lavorate all'interno dello shedding ring da parte del conduttore e del cane e indotte nella posizione migliore per effettuare la divisione scelta ed eseguita dal cane su 2 pecore specifiche.
- c.** Perchè la divisione sia completa, e ritenuta soddisfacente dai giudici il cane deve dividere 2 delle pecore non marcate all'interno dello shedding ring e mostrare controllo su di loro sia dentro o fuori dallo sheedding ring.
- d.** L'aspetto importante è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separate le 2 pecore smarcate dal resto del gregge.
- e.** Non è necessario che il cane arrivi fino all'handler quando viene chiamato.
- f.** Il cane è tenuto a dimostrare la sua capacità di separare e tenere le pecore divise lontano dal resto del gregge. Non è richiesto che le pecore siano guidate via.

2.2.6 Pen

- a.** Al termine della divisione il cane riunirà tutte le pecore, non necessariamente all'interno dello shedding ring, ma in modo pratico come nel lavoro, e l'handler deve andare al pen lasciando che sia il cane a portare le pecore al pen.
- b.** All'handler è vietato aiutare il cane a condurre le pecore dallo shedding ring al pen.
- c.** L'handler rimarrà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciare andare la corda a meno che non sia necessario per ri-dividere (in caso di single).
- d.** E' il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.
- e.** Il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.
- f.** Il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.

2.2.7 Punteggi

Nessun punto sarà assegnato per ogni fase del lavoro, che non sia stata completata entro il termine prescritto.

Outrun (20); Lift (10); Fetch (20); Drive (30); Shedding (10); Pen (10); Totale = 100 punti.

2.2.8 Limite di Tempo

11 minuti per le qualifiche, 15 minuti per la finale. Nessuna estensione.

3 CAMPIONATO ITALIANO NURSERY

3.1.1 Iscrizioni

Possono partecipare al campionato italiano nursery tutti i cani che non abbiano compiuto i 3 anni al 31 Dicembre dell'anno precedente alla data della prova che si svolge normalmente il secondo week end di Febbraio.

Il richiedente deve avere la residenza principale in Italia al momento della presentazione del modulo di iscrizione.

Le quote di iscrizione devono essere dell'importo che il Consiglio stabilisce di volta in volta, e devono essere inoltrate con il modulo di iscrizione.

La quota di iscrizione dovrà essere versata per tutti i cani iscritti

Le iscrizioni devono essere presentate a nome dei proprietari.

Un cane può gareggiare condotto dal suo proprietario o da un handler che lo sostituisce, che deve essere un membro dell'associazione, o con supplemento come da delibera.

Quando viene nominato il sostituto, il proprietario deve indicare nel modulo di iscrizione il nome e l'indirizzo dell'handler sostituto.

L'handler sostituto deve risiedere in Italia.

Ogni concorrente la cui iscrizione è messa in dubbio per qualsiasi motivo, deve avere la problematica risolta dal Consiglio che, se ritenuto necessario, potrebbe imporre qualsiasi penalità che ritenga adatta.

3.1.2 Percorso e Giudizio

L'ordine di partenza è deciso a sorteggio. Nessun concorrente deve girare il secondo cane fino a quando gli altri concorrenti con due cani non hanno girato il primo.

L'ordine di partenza deve essere comunicato ai concorrenti da parte del Segretario Trials appena possibile e l'ordine deve essere rigorosamente rispettato, a meno che il

comitato gara non consenta o decida di fare un cambiamento.

Un libro con gli iscritti del campionato nursery sarà posto nella tenda del Segretario per la visualizzazione pubblica.

Qualsiasi reclamo per i punti trovati a essere falso, dopo le dovute verifiche come indicato dallo statuto, può rendere il richiedente passibile di un divieto di partecipare a qualsiasi prova nazionale per un minimo di tre anni.

Se un cane iscritto si ammala, si ferisce o muore, allora sarà dato un rimborso della tassa di iscrizione dopo aver presentato una lettera del veterinario che conferma questo.

La prova si svolge in 2 manche, una al mattino ed una al pomeriggio.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal Comitato Gara, la prova deve essere decisa dal seguente percorso, scala dei punti e tempo massimo, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice:

Pecore: 5 pecore non marcate.

Outrun: 200-250 metri dal conduttore.

Fetch: Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 100-150 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 360 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 120 metri dal conduttore.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Shedding Ring: di 36 metri di diametro.

3.1.3 Punteggi

Nessun punto sarà assegnato per ogni fase del lavoro, che non sia stata completata entro il termine prescritto

Outrun (20); Lift (10); Fetch (20); Drive (30); Pen (10); Shedding (10); Totale = 100 punti.

Tempo massimo: 12 minuti (a discrezione del giudice)

Premi: coppa per i tre migliori e scudo per il vincitore che deve essere restituito alla segreteria dell'associazione entro i termini comunicati dalla segreteria per essere riassegnato l'anno seguente.