

ASSOCIAZIONE ITALIANA



SHEEPDOG

REGOLAMENTO ISDA

PER LE GARE

Revisione Marzo 2019

Il seguente regolamento è tratto dalle “Rules for Trials” e “ISDS Trial Guidelines” di ISDS con degli adattamenti per le prove che si svolgono in Italia, è stato sottoposto a verifica ed approvazione da parte di ISDS, è stato approvato alla Riunione del Consiglio Direttivo del _____ e sottoposto all’approvazione dell’Assemblea dei Soci durante la riunione ordinaria dei soci di _____

Il presente regolamento, entra in vigore a partire dal Campionato 2019/2020

Publicato dall’ Associazione Italiana Sheepdog sul sito
www.italiansheepdogassociation.org in data _____, e spedito ai
soci mediante e-mail da segreteria.isda@gmail.com in
data _____

1. OBIETTIVI DI UNA PROVA

2. FUNZIONARI

- 2.1 IL COMITATO GARA
- 2.2 IL DIRETTORE DI CAMPO
- 2.3 I GIUDICI

3. ISCRIZIONI

- 3.1 ISCRIZIONI ALLE GARE
- 3.2 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO ITALIANO NOVICE E OPEN

4. REGOLAMENTO TRIALS

5. PRINCIPI DI GIUDIZIO

6. CONDOTTA DI GARA

- 6.1 DIRETTORE DI CAMPO
- 6.2 CONCORRENTI
- 6.3 RE-RUN
- 6.4 SQUALIFICA
- 6.5 PREMI
- 6.6 PROTESTE
- 6.7 UGUAGLIANZA DEI PUNTI
- 6.8 VIOLAZIONE DELLE NORME
- 6.9 MODIFICHE AL REGOLAMENTO PER PROVE
- 6.10 CANCELLAZIONE

1. OBIETTIVI DI UNA PROVA

L'obiettivo è verificare la capacità di un cane, come parte di una squadra con il conduttore, nel gestire le pecore correttamente in differenti situazioni che si possono incontrare nel lavoro quotidiano. Da qui le varie prove, come radunarle, guidarle, dividerle, metterle nell'ovile e separarne una, che sono tutti compiti che possono essere necessari nella routine quotidiana del pastore.

Questo obiettivo consente di soddisfare il fine principale dell'associazione che è quello di promuovere e favorire l'allevamento, la formazione e il miglioramento dello "sheepdog" inteso come cane da pastore per il lavoro, questo per garantire la migliore gestione del bestiame.

Queste regole sono formulate specificatamente per le gare di National ed International di ISDS (The International Sheep Dog Society), ma si intende che i principi esposti possono essere applicati per il funzionamento generale di tutte le prove di sheepdog, da qui la decisione di renderle la base per tutte le prove riconosciute da ISDA - Associazione Italiana Sheepdog.

ISDS crede fermamente che per ottenere coerenza e uno standard comune le osservazioni e le regole generali sulle varie parti del percorso di gara contenute nel documento "Rules for Trials" devono essere un punto di riferimento, essere seguite e rispettate da Giudici e Handlers. Così come ISDS, anche ISDA si attiene quanto più fedelmente possibile al documento "Rules for Tirals" nella stesura di questo documento, che dovrà essere seguito e rispettato dai giudici e dai partecipanti di qualunque gara organizzata da ISDA.

2. FUNZIONARI

2.1. IL COMITATO GARA

Il comitato gara sarà composto da: Organizzatore, Direttore di campo, il Presidente dell'Associazione o Consigliere o persona delegata dal Presidente.

2.2 I GIUDICI

- a. I giudici dei Trials di ISDA possono essere giudici anglosassoni, europei senza nessuna distinzione oppure italiani che devono rientrare nei seguenti parametri:
aver portato almeno due cani in classe open, aver conseguito con entrambi in 5 gare almeno il 70% dei punti disponibili e aver conseguito con uno dei cani almeno 2 podi in gare di selezione, o di aver fatto parte del Team italiano ai CSC o WT.
- b. I due giudici che devono giudicare i tre giorni della Finale del Campionato Italiano vengono designati e approvati dal Consiglio Direttivo stesso. A rotazione sono 2 giudici provenienti da Irlanda, Galles, Scozia, Inghilterra. Se ci sono difficoltà a contattare i giudici della nazione di turno, si potranno contattare i giudici tra le altre 3 (tre) nazioni ad esclusione dell'ultima che è venuta a giudicare nella stagione precedente.
- c. I giudici delle finali per il Campionato Nazionale Italiano Sheepdog classi Open e Novice e per il Campionato Italiano Nursery sono invitati dal Consiglio Direttivo ISDA.

2.3 IL DIRETTORE DI CAMPO (COURSE DIRECTOR)

Il Direttore di campo è una persona scelta dall'organizzatore del Trial.

Il Direttore di campo deve essere membro di ISDA o di ISDS.

Il Direttore di campo deve sempre essere presente in tutte le gare della stagione, non deve essere l'organizzatore della gara stessa ma può essere un concorrente. Esso avrà il compito di mantenere l'ordine e la disciplina all'interno della gara e sarà la persona di riferimento per eventuali confronti o chiarimenti con il giudice.

Egli necessita di un vice che lo sostituisca quando per qualsiasi motivo o impedimento questi debba assentarsi.

Il direttore di Campo deve assicurarsi che le pecore siano correttamente presentate al picchetto in tempo utile e devono dare indicazioni sulla loro uscita alla fine della prova. Se il direttore di campo considera che un handler sia stato svantaggiato dal rilascio delle pecore per qualche motivo, o se considera che la situazione sia da ritiro, è autorizzato a parlarne con il giudice per deliberarne in merito.

3. ISCRIZIONI

3.1 ISCRIZIONI ALLE GARE

a. La partecipazione ai Trial dell'ISDA è aperta a tutti ma con una differenza nella quota d'iscrizione. Sono esclusi dal supplemento gli handlers stranieri purchè soci ISDS (The International Sheep Dog Society).

b. Le quote di iscrizione devono essere dell'importo che il Consiglio Direttivo stabilisce di volta in volta, e devono essere inoltrate con il modulo di iscrizione secondo le indicazioni dell'organizzatore della gara.

Le iscrizioni vengono aperte il lunedì di almeno 2 settimane antecedenti la gara e la chiusura delle iscrizioni avviene il lunedì della settimana di gara.

Nel caso in cui, a chiusura delle iscrizioni dei trials di selezione per i CSC, il numero degli iscritti sia inferiore a 20 (venti) cani, verranno aperte le iscrizioni anche alle classi Novice e Beginner con chiusura il giovedì della settimana di gara. Nel caso in cui il numero di cani iscritti e il numero delle ore di luce del periodo non permettano il regolare svolgimento della gara in 15 minuti si può applicare lo standard o dividere la gara in due giornate, a discrezione del Consiglio Direttivo. Nel caso di introduzione dello standard la gara non sarà valida per il Campionato Nazionale.

Si specifica che nel caso in cui il numero dei cani iscritti sia superiore a 20 il Consiglio Direttivo terrà conto del periodo solare dell'anno e calolerà le ore di luce disponibili, valutando la possibilità di ammissione delle classi Novice e Beginner.

- c.** La domanda di iscrizione va presentata direttamente all'organizzatore del Trial come da specifiche visibili nel calendario del sito web e deve essere accompagnata dalla tassa di iscrizione entro la data fissata.
- d.** Non c'è un limite al numero di cani che un handler può iscrivere ad una gara.
- e.** Le iscrizioni devono essere presentate a nome dei proprietari, ovvero gli intestatari del certificato dell'anagrafe canina del soggetto
- f.** Un cane può gareggiare condotto dal suo proprietario o da un handler che lo sostituisce, che deve essere un membro ISDA, o un membro ISDS
- Un cane di classe Open se acquistato da un Handler di classe inferiore può gareggiare in classe Novice
- g.** Quando viene nominato il sostituto, il proprietario deve indicare nel modulo di iscrizione il nome e l'indirizzo dell'handler sostituto.
- h.** Nessun proprietario o handler sostituto può far girare più di due cani nella finale del campionato Italiano.
- i.** Un handler sostituto deve risiedere nel paese in cui risiede il proprietario.
- l.** Ogni concorrente la cui iscrizione è messa in dubbio per qualsiasi motivo, deve avere la problematica risolta dal Consiglio Direttivo che, se ritenuto necessario, potrebbe imporre qualsiasi penalità che ritenga adatta.
- m.** Perché una prova possa essere considerata una prova di qualificazione deve essere aperta a tutti senza restrizioni irragionevoli sia di natura geografica o di qualsiasi altra natura. Un minimo di 15 cani deve competere al Trial di Classe Open perché esso possa essere ritenuto valido al fine della qualificazione, mentre per le classi Novice e Beginner non esiste alcuna restrizione di numero perché la gara sia valida. Il percorso deve essere un percorso che includa un drive ispirato al National Style ISDS. Il Trial deve essere pubblicizzato sul sito web ISDA almeno 2 settimane prima della gara.
- n.** Gli ordini di partenza devono essere gestiti nelle seguenti modalità: le iscrizioni verranno divise in 3 gruppi. Nel primo gruppo tutti i conduttori con 1 cane iscritto, nel 2 e 3 gruppo i conduttori che sono iscritti con 2 o 3 cani dove nel 2 gruppo ci sarà il secondo cane e nel 3 il terzo cane. Qualora un concorrente non si presenti per tempo secondo l'ordine di partenza ricevuto perderà il diritto di partecipare al Trial con il/i

cane/i che non presenta in partenza nei tempi stabiliti a meno che il ritardo sia causato da motivi indipendenti dal concorrente che dovrà comunque aver cura di avvertire l'organizzatore.

I concorrenti fuori gara partono sempre per ultimi.

3.2 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO SHEEPDOG OPEN E NOVICE

a. I dettagli di qualificazione possono essere modificati e presentati all'Assemblea dei Soci alla riunione annuale e le modifiche verranno apportate nei moduli di iscrizione dell'anno in corso.

b. I proprietari possono iscrivere tutti i cani che durante la stagione agonistica (settembre/giugno) abbiano raggiunto i punteggi necessari per qualificarsi alle finali.

c. La quota di iscrizione dovrà essere versata per tutti i cani iscritti.

d. L'ordine di partenza è deciso a sorteggio. Nessun concorrente deve girare il secondo cane fino a quando gli altri concorrenti con due cani non hanno girato il primo.

e. L'ordine di partenza deve essere comunicato ai concorrenti da parte del Segretario Trial appena possibile e l'ordine deve essere rigorosamente rispettato, a meno che il Comitato Gara non consenta o decida di fare un cambiamento.

f. un catalogo con gli iscritti al Campionato Nazionale Italiano Sheepdog sarà posto nella tenda del Segretario per la visualizzazione pubblica.

g. Chiunque interdetto alle iscrizioni dai Trials non può ottenere punteggi validi durante il periodo di squalifica.

h. Se un cane iscritto si ammala, si ferisce o muore, allora sarà dato un rimborso della tassa di iscrizione dopo aver presentato una lettera del veterinario che conferma questo.

Non è permesso al cane sostitutivo di gareggiare.

4. REGOLAMENTO TRIALS

Per ogni Trial di Classe Open è obbligatorio un minimo di 70 pecore mentre per i Trial dove sono previste solo le Classi Novice e Beginner è richiesto un numero minimo di 40 pecore.

ISDA considera valide solo 3 Classi di gara **OPEN**, **NOVICE** e **BEGINNER** le cui specifiche si identificano come qui di seguito:

OPEN

Le prove possono essere svolte con 4/5 pecore, scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di bestiame.

Pecore: 4/5 pecore (a discrezione dell'organizzatore se marcare le pecore nelle gare di qualificazione al Campionato Nazionale Italiano Sheepdog, se invece sono prove di selezione per competizioni Internazionali è obbligo usare 5 pecore marcate).

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal Comitato Gara, la prova deve essere decisa dal seguente percorso, scala dei punti e tempo massimo, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice:

Outrun: 300/350 metri indicativamente dal conduttore.

Fetch: Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 100/130 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 350/410 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 120/150 metri indicativamente dal conduttore. Nel caso di un percorso che non abbia le distanze sopra citate e se il fetch è inferiore a 300/350 metri, il drive verrà allungato quando possibile, in modo che la lunghezza totale del fetch e del drive diventi di 780 metri, o il più vicino a questa lunghezza come è ragionevolmente possibile.

Shedding Ring: di 36 metri di diametro.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Outrun 20 pti, Lift 10 pti, Fetch 20 pti, Drive 30 pti, Shed 10 pti, Pen 10 pti, Single 10 pti

Tempo massimo: 15 minuti (a discrezione del giudice)

Esclusioni dalle iscrizioni: i cani delle categorie inferiori che decidono di gareggiare in Open, nonostante non abbiano ancora conseguito l'obbligatorietà dei passaggi di classe, possono farlo ma non possono più tornare nella categoria precedente se non iscrivendosi fuori gara.

Qualora un handler volesse iscrivere il proprio cane in una categoria superiore poiché in quella giornata e successiva giornata **NON CI SONO PROVE** per la propria categoria attuale, egli è autorizzato a gareggiare fuori concorso e potrà quindi poi rientrare nella propria categoria di appartenenza.

NOVICE

Le prove possono essere svolte con 4/5 pecore, scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di bestiame.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal Comitato Gara, la prova deve essere decisa dal seguente percorso, scala dei punti e tempo massimo, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice:

Pecore: da 4 a 5 pecore non marcate.

Outrun: 200/250 metri dal conduttore.

Fetch: Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 100/150 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 300 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 100 metri dal conduttore.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Imbuto: coppia di cancelli posti in parallelo con accesso di larghezza non inferiore a cm 70 max 100.

Shedding Ring: di 36 metri di diametro, la divisione è **OBBLIGATORIA** come ultimo esercizio.

Outrun 20 pti, Lift 10 pti, Fetch 20 pti, Drive 30 pti, Pen/Imbuto 10 pti, Shed 10 pti,

Tempo massimo: 12 minuti (a discrezione del giudice)

Passaggio di classe: il binomio che all'interno della stessa stagione agonistica fa 5 prove dove ha ottenuto almeno il 70% dei punti disponibili, deve gareggiare nella categoria superiore (oppure fuori gara nella stessa categoria) qualora l'Handler sia un Handler di Classe Open, oppure ha la facoltà di concludere la stagione in Novice.

Esclusioni dalle iscrizioni: i cani che già gareggiano in Open, possono iscriversi gareggiando fuori gara. I cani delle categorie inferiori che decidono di gareggiare in Novice, nonostante non abbiano ancora conseguito l'obbligatorietà del passaggio di classe, possono farlo ma non possono più tornare nella categoria precedente se non iscrivendosi fuori gara.

BEGINNER

Le prove devono essere su un minimo di 5 -a un massimo 10 pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile. Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal Comitato Gara, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, scala dei punti e tempo

massimo, ma resta sempre e comunque a completa e insindacabile decisione del Giudice:

Pecore: da 5 a 10 pecore non marcate.

Ricerca: 100 metri dal conduttore.

Fetch: Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 50 metri circa dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 50 metri sul percorso lineare, 1 set di porte = 7 metri di distanza.

Shedding Ring: di 36 metri di diametro utilizzato solo come area per la stabilizzazione.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Imbuto: coppia di cancelli posti in parallelo con accesso di larghezza non inferiore a cm 70 max 100.

Passaggio di classe: il cane che dopo 5 prove dove ha ottenuto almeno il 70% dei punti disponibili, anche in stagioni diverse, dovrà gareggiare in Novice obbligatoriamente dalla stagione successiva.

Esclusioni dalle iscrizioni: cani provenienti da categorie superiori. I cani condotti da handler di classe Open possono gareggiare solo fuori gara.

5. PRINCIPI DI GIUDIZIO

Per essere utilizzato in combinazione con le informazioni sui percorsi e giudizi delle sezioni successive.

a. La ISDS e ISDA credono in uno standard comune e questo dovrebbe e deve essere l'obiettivo costante di ogni giudice e handler.

b. Si auspica che queste norme guideranno giudici a livello nazionale, internazionale e locale ad adottare tale standard comune.

c. È responsabilità dei giudici garantire che il loro giudizio sia in accordo con queste regole.

- d.** Ogni giudice che accetta di giudicare in uno dei Trials dell'associazione ISDA, si impegna a giudicare rigorosamente secondo le norme stabilite dall'associazione, e a non favorire alcun cane, persona o paese.
- e.** Il giudice che apertamente o segretamente giudica secondo le proprie idee di quello che sarebbe un buon giro in un Trial, non fa nessun servizio né all'associazione né ai concorrenti.
- f.** I giudici devono segnare i punteggi direttamente nelle schede di giudizio fino al completamento dell'esercizio, o fino ad eventuale ritiro o squalifica.
- g.** Deve essere riconosciuto che non è sempre un compito facile giudicare una prova nel suo insieme, i giudici dovrebbero dunque controllare scrupolosamente la scheda di giudizio alla fine di ogni prova per assicurarsi di non essere stati troppo severi o troppo indulgenti nel segnare i punti di ogni esercizio.
- h.** I giudici non devono commentare le gare al di fuori del box giudici durante la gara.
- i.** I giudici hanno il potere di consigliare ogni concorrente che mostri merito insufficiente a ritirarsi, tenendo conto della necessità di salvaguardare il benessere dei cani e pecore.
- j.** La gara inizia quando il cane è inviato / lascia il conduttore sul suo Outrun.
- k.** La gara finisce e il giudice completa la sua / il suo giudizio quando si chiude il pen o il giudice accetta il single, o qualsiasi sia l'ultimo elemento o immediatamente se c'è stata una squalifica, un ritiro o viene chiamato il tempo.
- l.** Il comando a fischio deve essere considerato al pari di un comando vocale.
- m.** Buona conduzione in situazioni difficili sarà presa in considerazione dal giudice.
- n.** Non saranno assegnati punti per ogni fase di lavoro che non è stata completata entro il tempo limite.
- o.** La decisione dei giudici è definitiva e la loro condotta è in accordo con le Rules for Trials di ISDS.

6. CONDOTTA DI GARA

6.1 DIRETTORE DI CAMPO

- a.** Il Direttore di campo chiama i concorrenti a turno secondo l'ordine di partenza, se non diversamente indicato dal Comitato Gara.
- b.** Il Direttore di campo deve assicurare che le pecore siano posizionate correttamente e per tempo nella parte superiore del campo gara e da istruzioni per la loro rimozione al termine della prova.
- c.** Se il concorrente chiede prima dell'inizio della gara di spiegare il percorso, il Direttore di campo deve farlo.
- d.** Dopo l'inizio della gara il Direttore di campo non comunica con il concorrente, a meno che non gli venga richiesto dai giudici o se richiesto da un concorrente di chiedere al giudice per deliberare su una pecora malata.
- e.** Se il Direttore di campo ritiene che un concorrente è stato svantaggiato da come sono state fatte uscire le pecore per qualche motivo, o considera che la situazione necessiti del ritiro, ha il potere di avvicinare i giudici per la loro deliberazione sulla questione.
- f.** Il Direttore di campo deve essere disponibile in qualsiasi momento durante la gara di trasmettere al concorrente istruzioni dei giudici.
- g.** Il Direttore di campo è responsabile in qualsiasi momento per mantenere il percorso libero garantendo che i concorrenti o loro cani non vengano disturbati in alcun modo, mentre gareggiano.

6.2 CONCORRENTI

- a.** Concorrenti e/o altri non possono introdurre i loro cani nel campo gara prima o durante la competizione, e nessuno può far lavorare i propri cani sulle pecore della gara prima della gara.
- b.** I concorrenti senza i loro cani possono ispezionare il percorso prima che inizi la prova.
- c.** Nessun cane che soffre di una malattia infettiva deve essere portato sul terreno di gara.

- d.** I concorrenti devono garantire che i loro cani sono in buona salute e in forma per competere. Se vi fosse il dubbio essi non possono competere senza controllo veterinario e lettera certificata.
- e.** Il Comitato Gara può richiedere un ulteriore parere veterinario se ha qualche motivo per essere preoccupato.
- f.** Nessun cane deve indossare o portare qualsiasi cosa che possa in qualche modo aiutare la sua performance.
- g.** È vietato colorare o tingere un cane.
- h.** Se un concorrente gareggia con una cagna in calore deve comunicarlo al Segretario del trial prima dell'inizio della gara, nel giorno in cui deve gareggiare.
- i.** I concorrenti devono tenere i loro cani sotto adeguato controllo in ogni momento e ogni cane o proprietario che interferiscano con un altro cane o concorrente mentre lavorano possono essere squalificati.
- j.** A nessun cane può essere dato qualsiasi farmaco o medicazione che possono influenzare le prestazioni o il comportamento prima o durante una prova, diversa da farmaci appositamente previsti o approvati da un veterinario per quel cane.
- k.** La gara avrà inizio ogni giorno all'ora in cui il comitato organizzatore ha deciso.
- l.** La prova deve essere con pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.
- m.** Il Segretario del trial o il Direttore di campo dovranno essere informati prima dell'inizio della gara che un cane sostituto designato andrà a sostituire il primo o secondo cane. In caso contrario, si tradurrà in una squalifica.
- n.** Ogni concorrente deve essere pronto quando viene chiamato dal Direttore di campo e chiunque non rispondesse alla chiamata sarà squalificato e perderà la possibilità di gareggiare.
- o.** I concorrenti sono tenuti a notare che, mentre l'ordine del programma sarà seguito rigorosamente, la tempistica non può essere garantita.
- p.** Ogni concorrente che desidera avere spiegazioni sul percorso, o chiarimenti sul punteggio deve chiedere al Direttore di campo prima di iniziare la sua prova. Essi non possono avere risposte alle domande una volta che la loro prova comincia.

- q.** Iniziata la gara si presume che il conduttore conosca il percorso e segua tutti i suoi dettagli.
- r.** Una volta che i concorrenti iniziano la loro gara sono interamente nelle mani dei giudici.
- s.** Ogni concorrente, che riceve assistenza in qualsiasi forma, mentre gareggia sarà squalificato.
- t.** Se un concorrente tocca una pecora è passibile di squalifica.
- u.** Se non precedentemente fermato su indicazione dei giudici, il concorrente sarà chiamato fuori dal campo a tempo scaduto. In quel caso verrà conteggiato il punteggio ottenuto fino a quel momento.
- v.** Sul suono della campana, l'handler cesserà di lavorare ed il suo cane dovrà raggruppare le pecore e rimuoverle dal percorso immediatamente.
- w.** Ogni concorrente che si ritira o che lascia il campo senza il permesso dei giudici perderà tutti i punti.
- y.** La decisione dei giudici è definitiva e il loro comportamento è in accordo con le Rules for Trials di ISDS (The International Sheep Dog Society).
- z.** Ogni concorrente che ha una domanda per quanto riguarda la pubblicazione dei punti dovrebbe immediatamente parlare con il Segretario.
- za.** I concorrenti sono tenuti a mantenere i più elevati standard di condotta e di comportamento ad una gara e qualsiasi infrazione o abuso verranno analizzati dal Comitato gara per renderli soggetti ad una relazione al Consiglio Direttivo.
- zb.** Ai concorrenti è vietato avvicinarsi al giudice per chiedere di discutere o influenzare l'assegnazione di punti. Tale approccio è una grave colpa e li renderà soggetti a indagine.

6.3 RE-RUN

- a.** I giudici possono incaricare il Direttore di campo di fermare un cane in qualsiasi punto della prova e ordinare la ripetizione se ritengono che le circostanze giustifichino tale azione.
- b.** La ripetizione (re-run) avrà inizio nel momento in cui la prova originale è stata fermata e i punti presi fino allo stop rimangono validi.
- c.** Nel caso di un re-run disposto a causa di un numero sbagliato di pecore messe a picchetto, o pecore erroneamente contrassegnate (collare) o uno o più pecore ammalate e non idonee a lavorare, i giudici decidono se la prova deve ricominciare dall'inizio o quale sia il punto del re-run. Se decidono che il re-run parte in qualsiasi punto diverso dall'inizio i punti ottenuti fino al punto di re-run vengono mantenuti.
- d.** E' discrezione dei giudici concedere un re-run sulla base di quello che osservano o di quello che il Direttore di campo porta alla loro attenzione. Un concorrente non può comunicare con i giudici per cercare di chiedere un re-run, ma può attirare l'attenzione del Direttore di campo su eventuali irregolarità (ad es. pecore ammalate).

6.4 SQUALIFICA

- a.** I giudici informano il Direttore di campo, se un cane viene squalificato.
- b.** A meno che la decisione di squalificare sia unanime, il concorrente deve continuare la prova, ma sarà penalizzato dalla perdita di punti a discrezione di ogni giudice. Tuttavia, non supera il numero di punti consentiti per la fase di lavoro in cui si verifica l'incidente.
- c.** Se un cane si difende quando viene caricato da una pecora, non dovrebbe essere squalificato per morso, a meno che la reazione non sia eccessiva.
- d.** Nel caso di morso, i giudici devono informare immediatamente il Direttore di campo se decidono di squalificare o meno il cane.
- e.** Un concorrente il cui cane si allontani sensibilmente dal percorso è passibile di squalifica.
- f.** Un concorrente che riceve dall'esterno assistenza può essere passibile di essere

squalificato.

g. Qualsiasi cane interferisca con un altro cane o il concorrente durante la prova rischia di essere squalificato.

h. Un concorrente che è squalificato perderà tutti i punti.

6.5 PREMI

a. Tutti i premi annunciati in uno dei Trials di ISDA sono soggetti alla correzione di eventuali errori scoperti entro quattro settimane dopo le prove.

Qualsiasi errore che può essere scoperto sarà corretto e i premi come annunciato riaggiustati di conseguenza.

b. Ogni concorrente in ogni gara ha diritto di ricevere dal Segretario la pagellina dei punti ottenuti al termine del Trial.

c. Trofei vinti alle gare di ISDA (a meno che non vinto a titolo definitivo) restano di proprietà di ISDA e devono essere restituiti dai vincitori alla segreteria quando richiesto di farlo.

6.6 PROTESTE

a. Ogni concorrente può presentare una protesta scritta e firmata contro qualsiasi violazione di qualsiasi regola per i Trials o contro qualsiasi premio assegnato. Le proteste devono essere presentate, in forma scritta, al Segretario del trial prima o al termine delle prove, e sono accompagnati da un deposito di €12,00 come prova di buona fede.

b. Qualsiasi protesta, reclamo o richiesta di un concorrente deve essere presentata inizialmente al Segretario del trial che avrà il compito di convocare una riunione del Comitato Gara appena possibile. Il Segretario del trial sarà presente alla riunione solamente per prendere nota del fatto e aiutare il Comitato Gara nella corretta interpretazione del regolamento e sarà incaricato di comunicare la decisione del Comitato Gara al concorrente. Una decisione a maggioranza del Comitato Gara sarà vincolante, ma il Segretario del trial non è obbligato a comunicare al concorrente se il Comitato Gara abbia preso una decisione unanime oppure no.

- c. Se il reclamo viene rifiutato, i premi dei giudici non saranno assegnati e il deposito potrebbe non essere rimborsato in quanto decide il Comitato Gara.
- d. Se il reclamo viene accolto, i premi saranno assegnati secondo la decisione del Comitato Gara e il deposito sarà rimborsato.
- e. Dettagli di tutte le contestazioni del presente articolo e le decisioni raggiunte devono essere presentate dal Segretario del trial alla successiva riunione del Consiglio Direttivo per eventuali ulteriori azioni ritenute da loro necessarie.

6.7 UGUAGLIANZA DEI PUNTI

- a. Se due o più concorrenti ottengono lo stesso punteggio, i giudici devono conteggiare il totale dei punti ottenuti dai concorrenti nell'outrun, lift e fetch (OLF). Se anche in questo caso i concorrenti avranno lo stesso punteggio conterranno i punti ottenuti nell'esercizio successivo e così via, fino a che sarà necessario. Se anche questo non sarà sufficiente, i giudici potranno decidere per un re-run di qualsiasi tipo o dividere il premio.
- b. In caso di parità in cui un trofeo è in gioco ed i giudici ordinano un re-run, il re-run deciderà non solo per il risultato per il trofeo, ma anche per tutti gli altri premi coinvolti.

6.8 VIOLAZIONE DELLE NORME

- a. Ogni concorrente, funzionario o membro che trasgredisca una delle regole del presente regolamento, o chi si rende colpevole dentro o fuori dal campo, di una condotta che, a parere del Comitato Gara, sia pregiudizievole per gli interessi di ISDA, deve, in aggiunta a qualsiasi sanzione che può essere inflitta dai giudici, essere segnalato dal Comitato Gara al Consiglio Direttivo per l'azione disciplinare, e in particolare può:
 - i. essere sospeso/a o escluso/a da ISDA.
 - ii. perdere eventuali premi vinti da lui/lei in uno dei Trials di ISDA per l'anno in corso.
 - iii. essere squalificato dalle gare o dal giudicare per un periodo che il Consiglio Direttivo può decidere.

- iv. avere qualsiasi altra sanzione che il Consiglio Direttivo ritenga adeguata.
- b. Il Comitato gara può autorizzare il Segretario del trial a trattarsi qualsiasi premio.
- c. La persona contro la quale è stata presentata una denuncia avrà diritto a comparire davanti al Consiglio Direttivo in persona, con o senza un testimone, e sarà tenuto a rispondere a tutte le domande poste da qualsiasi membro del Consiglio Direttivo.

6.9 MODIFICHE AL REGOLAMENTO GARE

Tutti i regolamenti possono essere modificati solo dall'Assemblea dei Soci come da Statuto di ISDA e entreranno in vigore dalla stagione agonistica successiva alla delibera dell'Assemblea dei Soci.

Ogni modifica verrà inoltre trascritta e pubblicata sul Regolamento Gare ISDA

qualsiasi proposta di variazione del regolamento deve essere in possesso del Consiglio Direttivo, tramite e-mail con conferma di ricezione, o posta raccomandata, entro e non oltre il primo marzo dell'anno precedente l'inizio della stagione agonistica successiva. Se la proposta ricevuta è contrastante con le guide linea di ISDS verrà automaticamente invalidata.

Ad ogni aggiornamento delle "Rules of Trials" anche l'attuale regolamento andrà aggiornato se necessario secondo le loro linee guida.

6.10 CANCELLAZIONE

- a. Il potere di annullare qualsiasi gara dell'Associazione spetta in qualsiasi momento a sua totale discrezione al Consiglio Direttivo.
- b. Il Comitato Gara, durante la gara, ha il potere di annullare o ri-programmare la gara per cui sono responsabili per motivi di diritto, pubblica sicurezza, di emergenza o di tempo.
- c. qualora le condizioni meteo obbligassero l'interruzione del trial durante una gara la prova proseguirà sul medesimo percorso il giorno seguente. Gli handler delle categorie iscritti per il secondo giorno alle classi open novice e beginner partiranno dopo che la prova del giorno precedente sarà terminata. Il Comitato Gara stabilirà se ci sono i tempi

tecnici per far gareggiare anche i cani che si sono iscritti all'eventuale open del secondo giorno valutando se applicare o meno lo standard. Nel caso il Comitato Gara decidesse che non ci sono i tempi per farli gareggiare verranno loro rimborsati i soldi dell'iscrizione della prova non sostenuta.