

ASSOCIAZIONE ITALIANA



SHEEPDOG

REGOLAMENTO ISDA PER LE GARE

Revisione 2016

Associazione italiana sheepdog, il seguente regolamento è tratto dalle Rules for trials dell' isds con degli adattamenti per le prove che si svolgono in Italia ed è stato approvato durante la riunione ordinaria dei soci tenutasi a Sasso Marconi in data 11 Settembre 2016.

Il presente regolamento entra in vigore dalla prima prova isda successiva alla data della riunione

Publicato dall' Associazione Italiana Sheepdog

www.italiansheepdogassociation.org

segreteria.isda@gmail.com

INDICE

1 OBIETTIVI PER UNA PROVA

2 FUNZIONARI

2.1 IL COMITATO GARA

2.2 I GIUDICI

2.3 IL DIRETTORE DI GARA

3 ISCRIZIONI

3.1 ISCRIZIONI ALLE GARE

3.2 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO ITALIANO NOVICE E OPEN

4.6 ITALIAN DRIVE CHAMPIONSHIP

5 GIUDIZIO E PERCORSI

5.1 PRINCIPI DI GIUDIZIO

5.2 PERCORSO E GIUDIZIO DEL CAMPIONATO ITALIANO OPEN

5.3 PERCORSO E GIUDIZIO DEL CAMPIONATO ITALIANO NOVICE

5.4 QUALIFICHE CSC Continental Sheepdog Championship

5.5 DRIVE CHAMPIONSHIP

5.6 QUALIFICHE WORLD TRIAL

5.7 CAMPIONATO ITALIANO NURSERY

6 CONDOTTA DI GARA

6.1 DIRETTORE DI CAMPO

6.2 CONCORRENTI

6.3 RE-RUNS

6.4 SQUALIFICA

6.5 PREMI

6.6 PROTESTE

6.7 UGUAGLIANZA DEI PUNTI

6.8 VIOLAZIONE DELLE NORME

6.9 MODIFICHE AL REGOLAMENTO PER PROVE

6.10 CANCELLAZIONE

1 GLI OBIETTIVI PER UNA PROVA

L'obbiettivo è verificare la capacità di un cane, come parte di una squadra con il conduttore, nel gestire le pecore correttamente in differenti situazioni che si possono incontrare nel lavoro quotidiano. Da qui le varie prove, come radunarle, guidarle, dividerle, metterle nell'ovile e separarne una, che sono tutti compiti che possono essere necessari nella routine quotidiana del pastore.

Questo obiettivo consente di soddisfare il fine principale dell'associazione che è quello di promuovere e favorire l'allevamento, la formazione e il miglioramento dello "sheepdog" inteso come cane da pastore per il lavoro, questo per garantire la migliore gestione del bestiame.

Queste regole sono formulate specificatamente per le gare di National ed International dell'associazione (*The International Sheep Dog Society*), ma si intende che i principi esposti possono essere applicati per il funzionamento generale di tutte le prove di sheepdog, da qui la decisione di adottarle per tutte le prove riconosciute dall'isda nelle gare di campionato italiano, selezione continentali e mondiali.

L'associazione isds crede fermamente che per ottenere coerenza e uno standard comune le osservazioni e le regole generali sulle varie parti del percorso di gara contenute in questo documento, devono essere seguite dai giudici in qualsiasi gara organizzata dall'associazione o da associazioni affiliate.

2 FUNZIONARI

2.1 IL COMITATO GARA

- a. Un comitato gara che supervisioni ciascuna prova valida per trial di CSC o CSNI o WT sarà nominato annualmente dal Consiglio direttivo con poteri decisionali in merito all'interpretazione e / o la gestione di qualsiasi norma in questione e generalmente per supervisionare l'esecuzione dei rispettivi Trial.
- b. il comitato Trials sarà composto da: il presidente, il vice presidente ed un componente del direttivo. Se nessuno di loro sarà disponibile il presidente nominerà 3 componenti all'interno del direttivo.
- d. Un comitato Trials ha il potere di prendere una decisione, se uno o due membri non sono in grado di partecipare a una riunione che abbia avuto un preavviso ragionevole.
- e. In qualsiasi situazione considerata un'emergenza il Presidente isda può prendere una decisione a nome della commissione qualora non sia possibile convocare una riunione.
- f. il segretario della gara sarà una persona designata dall'organizzatore e approvata dal consiglio.

2.2I GIUDICI

- a. I due giudici che devono giudicare i tre giorni del campionato italiano sono scelti dal Presidente e approvati dal Consiglio durante la riunione a inizio anno. A rotazione saranno 2 giudici provenienti da Irlanda, Galles, Scozia, Inghilterra. Se ci sono difficoltà a contattare i giudici della nazione contattata, si potranno contattare i giudici tra le altre 3 nazioni ad esclusione dell'ultima che è venuta a giudicare nella stagione precedente.

- b. i giudici delle gare di campionato italiano possono essere handler di classe open che rientrino nei seguenti parametri:

Per rientrare nell' albo devono essere espletati tutti i seguenti parametri:

- 1- aver portato almeno due cani in classe open,
- 2- aver conseguito con entrambi in 5 gare almeno il 70% dei punti disponibili ,
- 3- aver conseguito 2 podi in gare di selezione CSC-WST anche con cani diversi.

Oppure

i componenti del team italiano fanno parte automaticamente dell'albo

oppure aver conseguito il percorso formativo approvato dal consiglio direttivo.

Nb. Chi svolge il ruolo di giudice non potrà essere anche concorrente nella stessa gara che sta giudicando.

- c. i giudici per le gare CSC/WT devono provenire sempre dal regno unito.
- e. i giudici delle gare (campionato italiano, nursery) rimarranno in alloggi individuati dal Segretario Trials per tutta la durata della prova.

2.3 IL DIRETTORE DI GARA

- a. Il Direttore di gara della finale del campionato italiano è una persona scelta dal Presidente e approvato dal Consiglio nella sua riunione annuale per esercitare in quell'anno. Qualora non ci sia alcun socio che non concorra al trial in grado di svolgere tale funzione, si rende necessario anche un assistente al direttore di campo che lo sostituisca quando questi debba assentarsi.
- e. il Direttore di gara deve essere membro dell' isda e dovrebbe idealmente essere nel direttivo dell'associazione.
- f. Il direttore di campo di tutte le gare della stagione deve sempre essere presente, non deve essere l'organizzatore della gara stessa ma puo' essere un concorrente. esso avrà il compito di mantenere l'ordine e la disciplina all'interno della gara e sarà la persona di riferimento per eventuali confronti con il giudice.

3. ISCRIZIONI E CLASSI

Per ogni trial CSC/WT/CNSI è obbligatorio un minimo 70 pecore

Per trial di sole NOVICE e BEGINNER 40 pecore.

L'isda considera valide solo 3 categorie di gara: **OPEN NOVICE E BEGINNER** le cui specifiche si identificano come qui sotto:

OPEN:

Le prove devono essere su 5 pecore per le prove CSC/WT e da 3 a 5 pecore per le CSNI scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile. Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire:

Pecore: 5 pecore (3 non marcate e 2 contrassegnate con collare rosso per le CSC/WT).3 pecore non marcate per le CSNI.

Ricerca: 365 metri dal conduttore.

Fetch. Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 137 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 411 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 137 metri dal conduttore.

Nel caso di un percorso piccolo, quando fetch è inferiore a 365 metri, il drive verrà allungato quando possibile, in modo che la lunghezza totale del fetch e del drive diventi di 780 metri, o il più vicino a questa lunghezza come è ragionevolmente possibile.

Shedding ring : di 36 metri di diametro

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Esclusioni dalle iscrizioni: i cani delle categorie inferiori che decidono di gareggiare in open nonostante non abbiano ancora conseguito l'obbligatorietà dei passaggi di classe possono iscriversi in open ma non possono più tornare nella categoria precedente se non iscrivendosi fuori gara.

Qualora un handler volesse iscrivere il proprio cane in una categoria superiore poiché in quella giornata e successiva giornata non ci sono prove per la propria categoria attuale, egli è autorizzato a gareggiare fuori concorso e potrà quindi rientrare nella propria categoria di appartenenza(NB solo durante gare di CNSI e a discrezione del comitato tecnico)

NOVICE:

Le prove devono essere su un minimo di 3 a un massimo 5 pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire:

Pecore: da 3 a 5 pecore non marcate.

Ricerca: 200-250 metri dal conduttore.

Fetch. Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 100-150 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 300 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 100 metri dal conduttore.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Imbuto: coppia di cancelli posti in parallelo con accesso di larghezza non inferiore a cm 70 max 100.

Shedding ring : di 36 metri di diametro, **la divisione è obbligatoria come ultimo esercizio.**

Passaggio di classe: dopo 5 prove con più del 70% dei punti il cane deve gareggiare in open.

Esclusioni dalle iscrizioni: cani che già gareggiano in open, ma possono iscriversi gareggiando fuori gara.

BEGINNER:

Le prove devono essere su un minimo di 3 a un massimo 10 pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire:

Pecore: da 3 a 10 pecore non marcate.

Ricerca: 100 metri dal conduttore.

Fetch. Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 50 metri circa dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 50 metri sul percorso lineare, 1 set di porte = 7 metri di distanza.

Shedding ring : di 36 metri di diametro utilizzato solo come area per eventuale prova di stabilizzazione.

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

Imbuto: coppia di cancelli posti in parallelo con accesso di larghezza non inferiore a cm 70 max 100.

Passaggio di classe: dopo 5 prove con più del 70% dei punti il cane deve gareggiare in Novice

Esclusioni dalle iscrizioni: cani provenienti da categorie superiori . cani condotti da handler di classe open possono gareggiare solo fuori gara.

3.1 ISCRIZIONI ALLE GARE

- a. Non è possibile partecipare alle gare dell'associazione se non si è soci per l'anno in corso.(Salvo pagamento supplemento come da delibera isda. Sono esclusi dal supplemento gli handler stranieri purchè soci isds). La domanda di iscrizione va presentata direttamente all' organizzatore del trial come da specifiche visibili nel calendario del sito web e deve essere accompagnata dalla tassa di iscrizione entro la data fissata.
- c. non c'è un limite al numero di cani che un handler può iscrivere ad una gara indipendentemente dalla tipologia .
- e. Le quote di iscrizione devono essere dell'importo che il Consiglio stabilisce di volta in volta, e devono essere inoltrate con il modulo di iscrizione.
- k. Le iscrizioni devono essere presentate a nome dei proprietari.
- l. Un cane può gareggiare condotto dal suo proprietario o da un handler che lo sostituisce, che deve essere un membro dell'associazione (o con supplemento come da delibera).
- m. Quando viene nominato il sostituto, il proprietario deve indicare nel modulo di iscrizione il nome e l'indirizzo dell'handler sostituto.
- o. Un handler sostituto deve risiedere nel paese in cui risiede il proprietario.

- r. Ogni concorrente la cui iscrizione è messa in dubbio per qualsiasi motivo, deve avere la problematica risolta dal Consiglio che, se ritenuto necessario, potrebbe imporre qualsiasi penalità che ritenga adatta.
- s. perchè una prova possa essere considerata una prova di qualificazione nazionale (CSC-CSNI open- WT) non deve essere eseguita come parte di una gara di novice o nursery e deve essere aperta a tutti senza restrizioni irragionevoli o qualificazioni, sia di natura geografica o di qualsiasi altra natura. Un minimo di 10 cani deve competere al Trial open perché esso possa essere ritenuto valido. Il percorso deve essere un percorso di National Style che includa un drive. Il trial deve essere pubblicizzato sul sito web ISDA almeno 2 settimane prima della gara.
- t. Gli ordini di partenza devono essere gestiti nelle seguenti modalità : le iscrizioni verranno divise in 3 gruppi. Nel primo gruppo tutti i conduttori con 1 cane iscritto, nel 2 e 3 gruppo i conduttori che sono iscritti con 2 o 3 cani dove nel 2 gruppo ci sarà il secondo cane e nel 3 il terzo cane. qualora un concorrente non si presenti per tempo egli scalerà per ultimo con quel cane mantenendo eventuali altri cani iscritti nel precedente ordine partenza.(fatta eccezione per i 3 giorni della finale del campionato italiano e nursery dove il concorrente che non si presenta per tempo verrà squalificato dalla competizione).

I fuori gara partono SEMPRE PER ULTIMI anche dopo eventuali handlers ritardatari.

3.2 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO ITALIANO OPEN E NOVICE

- a. I dettagli di qualificazione possono essere modificati dalle indicazioni dei consiglieri alla riunione annuale e le modifiche verranno apportate nei moduli di iscrizione dell'anno in corso.
- c. il binomio che ha gareggiato nel team continentali nell'anno precedente, si pre-qualifica senza bisogno di altri punti per il campionato Italiano dell'anno successivo(per definire l'ordine del team vale la classifica generale della selezione).
- k. L'ordine di partenza è deciso a sorteggio. Nessun concorrente deve girare il secondo cane fino a quando gli altri concorrenti con due cani non hanno girato il primo.
- l. L'ordine di partenza deve essere comunicato ai concorrenti da parte del Segretario Trials appena possibile e l'ordine deve essere rigorosamente rispettato, a meno che il comitato gara non consenta o decida di fare un cambiamento.
- n. un libro con gli iscritti del campionato Italiano sarà posto nella tenda del Segretario per la visualizzazione pubblica.
- o. Qualsiasi reclamo per i punti trovato a essere falso, dopo le dovute verifiche come indicato dallo statuto, può rendere il richiedente passibile di un divieto di partecipare a qualsiasi prova nazionale per un minimo di tre anni.
- p. Chiunque interdetto alle iscrizioni dalle prove del camp. italiano non può avere punti qualificanti durante il periodo del divieto.

4.6 ITALIAN DRIVE CHAMPIONSHIP

- a. Ad ogni camp.it i giudici devono selezionare un cane che, a loro parere, è il miglior cane nel drive, o possono ordinare se preferiscono che due o più concorrenti eseguano un percorso di 365 metri in linea retta.
- b. Il numero di pecore è di venti.

- c. i giudici stabiliranno anche una riserva.
- e. se per qualsiasi motivo il cane selezionato non può partecipare alle prove internazionali (*es -DRIVE CHAMPIONSHIP organizzato in Olanda in concomitanza con i pre-continental*), verrà informata la riserva che rappresenterà la sua nazione.

5. GIUDIZIO E PERCORSI

5.1 PRINCIPI DI GIUDIZIO

Per essere utilizzato in combinazione con le informazioni sui percorsi in sezioni 5,2-5,4.

- a. l' ISDS crede per uno standard comune e questo dovrebbe e deve essere l'obiettivo costante di ogni giudice e Handler.
- b. Si prevede che queste norme guideranno giudici a livello nazionale, internazionale e locale ad adottare tale standard comune.
- c. Sta nella responsabilità dei giudici garantire che il loro giudizio sia in accordo con queste regole.
- d. Ogni giudice, che accetta di giudicare in uno dei Trials dell'associazione, si impegna a giudicare rigorosamente secondo le norme stabilite dall'associazione, e a non favorire alcun cane, persona o paese.
- e. Il giudice che apertamente o segretamente giudica secondo le proprie idee di quello che sarebbe un buon giro in un trial, non fa nessun servizio né all'associazione né ai concorrenti.
- f. I giudici devono segnare i punteggi direttamente nelle schede di giudizio fino al completamento dell'esercizio, o fino ad eventuale ritiro o squalifica
- g. deve essere riconosciuto che non è sempre un compito facile giudicare una prova nel suo insieme, i giudici dovrebbero dunque controllare scrupolosamente la scheda di giudizio alla fine di ogni prova per assicurarsi di non essere stati troppo severi o troppo indulgenti nel segnare i punti di ogni esercizio.
- h. I giudici non devono commentare le gare al di fuori del box giudici durante la gara. In caso contrario si fa riferimento all'articolo 5.1
- i. I giudici hanno il potere di consigliare ogni concorrente che mostri merito insufficiente a ritirarsi, tenendo conto della necessità di salvaguardare il benessere dei cani e pecore.
- j. La gara inizia quando il cane è inviato / lascia il conduttore sul suo Outrun.
- k. La gara finisce e il Giudice completa la sua / il suo giudizio quando si chiude il pen o il giudice accetta il single, o qualsiasi sia l'ultimo elemento o immediatamente se c'è stata una squalifica, un ritiro o viene chiamato il tempo .
- l. Il comando a fischio deve essere considerato al pari di un comando vocale.
- m. Buona conduzione in situazioni difficili sarà presa in considerazione dal giudice.
- n. Non saranno assegnati punti per ogni fase di lavoro che non è stata completata entro il tempo limite.
- o. La decisione dei giudici è definitiva e la loro condotta è in accordo con le Rules for Trials.

5.2 PERCORSO E GIUDIZIO DEL CAMPIONATO ITALIANO OPEN

Il campionato nazionale italiano è un campionato organizzato annualmente dal club isda per le due categorie Open e Novice. Durante la stagione i binomi possono confrontarsi in varie gare valide per la selezione dei binomi che ad Ottobre parteciperanno ai 3 giorni di CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO giudicato da 2 giudici del Regno Unito. Possono iscriversi al campionato Italiano i soci isda che si siano selezionati durante l'anno.

Le qualifiche del campionato italiano si terranno nelle giornate del venerdì e del sabato , i migliori delle qualifiche si confronteranno domenica nella finale con assegnazione dei premi per i 3 migliori binomi oltre ai premi speciali (best lady, migliore delle qualifiche etc).

Durante la stagione i binomi trovano nel calendario del club visibile nel nostro sito tutte le gare che possono dare loro la possibilità di selezionarsi per il campionato nazionale italiano e vengono identificate con la sigla CNI. Partecipando a queste gare ed ottenendo per 5 volte un risultato con più del 70 % dei punti (indipendentemente dal podio) essi hanno diritto ad iscriversi al Campionato Nazionale Italiano.

Le qualifiche del campionato prevedono 2 giornate di qualificazione con una prova ogni giornata che comprende outrun, lift, fetch, drive, divisione, pen e single. 5 pecore di cui 2 con collare. Nella prima divisione si dividono le due senza collare, nel single si separa una con collare.

I migliori binomi delle qualifiche (il cui numero sarà stabilito dal consiglio e comunicato dalla segreteria alla chiusura delle iscrizioni), avranno accesso alla finale della domenica con DOPPIO OUTFUN. La finale prevede 2 gruppi di 10 pecore ciascuno, di cui 5 con collare. Dopo il primo outrun, riportato il primo gruppo di pecore, il cane verrà indirizzato nuovamente in outrun per prendere anche il secondo gruppo . Riunite tutte le 20 pecore, queste inizieranno il drive convergendo poi nello shedding ring dove le 5 pecore con collare dovranno essere separate dalle altre senza che quelle con collare escano mai dallo shedding ring (qualora una o più pecore marcate uscissero, l'esercizio della divisione verrà ripetuto riunendo tutte le 20 pecore). Separate le 5 con collare verranno poi spinte nel pen concludendo la prova.

5.2.1.1 PERCORSO E GIUDIZIO DELLE QUALIFICHE AL CAMPIONATO ITALIANO OPEN

LA RESPONSABILITÀ PER LA sistemazione del percorso NEL RISPETTO DELLE NORME spetta al comitato gara.

Il percorso, la Scala dei Punti e il limite di tempo viene fissata dai direttori come qui sotto. Le prove devono essere su 5 pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la

stessa tipologia di pecore, se possibile.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire:

Sheep: 5 pecore (3 non marcate e 2 contrassegnate con collare rosso). gli agnelli sotto i 6 mesi non gareggiano e non devono rimanere negli ovili. Mamme con agnelli già svezzati possono essere utilizzati e devono essere messi assieme nello stesso flock senza collare. Ricerca: 365 metri dal conduttore.

Fetch. Set di cancelli = 7 metri l'uno dall'altro, a 137 metri dal conduttore, al centro del percorso.

Drive: 411 metri sul percorso a triangolo, 2 set di porte = 7 metri di distanza. Primo set di porte a circa 137 metri dal conduttore.

Nel caso di un percorso piccolo, quando fetch è inferiore a 365 metri, il drive verrà allungato quando possibile, in modo che la lunghezza totale del fetch e del drive diventi di 780 metri, o il più vicino a questa lunghezza come è ragionevolmente possibile.

Shedding ring di 36 metri di diametro

Pen: 3 metri x 2.5 metri di larghezza, con un cancello di larghezza 2.5 metri, garantiti da una corda lunga 2 metri. Il cancello deve aprire a non meno di 170 gradi.

5.2.1.2 OUTRUN

- a. Il conduttore rimarrà al picchetto dall'inizio della gara.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino all'handler/picchetto.
- c. Il cane può essere inviato su entrambi i lati.
- d. Il cane non deve essere né troppo stretto né troppo largo.
- e. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale parti.
- f. Comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- g. comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- h. Un cane che non prende i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- i. Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo.
- j. E 'ovviamente più grave se un cane si ferma durante l' outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e i giudici dovrebbe segnare di conseguenza.
- k. Il cane non dovrebbe tagliare dentro .(incrociare)
- l. Un buon Outrun dovrebbe avere la forma di un lato di una pera con l'estremità inferiore della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- m. Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- n. Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all' Outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- o. l' Outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i Giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. la perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- p. il punto in cui finisce l' Outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l' Outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si

sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

5.2.1.3 Presa di Possesso LIFT

- a. Alla fine del Outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- b. L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- c. Il cane prenderà il controllo in modo fermo e tranquillo.
- d. Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e. il Lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f. I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g. I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

5.2.1.4 FETCH

- a. Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.
- b. Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).
- c. Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d. Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.
- e. Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g. Salvo istruzioni diverse dal comitato organizzatore della gara, alla fine del Fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler, quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

5.2.1.5 DRIVING

- a. Il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione del comitato gara.

- b. La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).
- c. dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.
- d. E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta .
- e. Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.
- f. si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post, e che si prendano le porte. Se le pecore deviano dalla linea andrebbero ricondotte sulla stessa il prima possibile.
- g. Come nel Fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h. durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza, cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- j. Non è permesso ritentare la porta.
- k. L'handler rimarrà al post finchè la prima pecora non sarà entrata nello shedding ring.
- l. il drive termina quando tutte le pecore entrano nello shedding ring.

5.2.1.6 DIVISIONE

- a. Due pecore non marcate devono essere divise dentro lo shedding ring.
- b. la divisione richiede che le pecore vengano lavorate all'interno dello shedding ring da parte del conduttore e del cane e indotte nella posizione migliore per effettuare la divisione scelta ed eseguita dal cane su 2 pecore specifiche.
- c. perchè la divisione sia completa, e ritenuta soddisfacente dai giudici il cane deve dividere 2 delle pecore non marcate all'interno del ring e mostrare controllo su di loro sia dentro o fuori dal ring.
- d. l'aspetto importante è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separate le 2 pecore smarcate dal resto del gregge.
- e. non è necessario che il cane arrivi fino all'handler quando viene chiamato.
- f. il cane è tenuto a dimostrare la sua capacità di separare e tenere le pecore divise lontano dal resto del gregge. Non è richiesto che le pecore siano guidate via.

5.2.1.7 PEN

- a. Al termine della divisione il cane riunirà tutte le pecore, non necessariamente all'interno del ring, ma in modo pratico come nel lavoro, e l'handler deve andare al pen lasciando che sia il cane a portare le pecore al pen.
- b. all'handler è vietato aiutare il cane a condurre le pecore dallo shedding ring al pen.
- c. l'handler rimarrà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciare andare la corda a meno che non sia necessario per ri-dividere (in caso di single).
- d. è il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.
- e. il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.
- f. il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.
- g. dopo aver rilasciato le pecore, l handler deve chiudere e fissare il cancello e deve essere penalizzato per il mancato fissaggio del cancello.

5.2.1.8 SINGLE

- a. i punti del single inizieranno immediatamente dopo che le pecore lasceranno il pen.
- b. l'handler procederà allo shedding ring, lasciando che sia il cane a portare le pecore dal pen al ring
- c. una delle due pecore sarà divisa all'interno del ring e successivamente sarà lasciata all'interno o all'esterno del ring a seconda della decisione dei giudici.
- d. all'handler è vietato aiutare il cane a spingere via la pecore o portare via la pecora scelta per il single a qualsiasi distanza. E' vietato spingere la pecora verso il cane
- e. Il singolo è completa quando il cane ha spinto via la pecora come da soddisfazione dei giudici. I giudici indicheranno che l'esercizio è corretto.
- f. Come nella divisione è il cane non l'handler che deve fare il movimento contro le pecore: entrare e dividere la singola pecora.
- g. si vedono troppi handlers che dividono mentre il cane è ancora a terra in qualità di spettatore quasi disinteressato e ciò deve essere sanzionato di conseguenza.
- h. Il più grande aiuto che l'handler può dare al suo cane è quello di spostarsi e dare spazio al suo cane, che potrà così dimostrare essere in grado di tenere la singola pecora lontano dal resto del gregge e giudici non dovrebbero la sua abilità nell'isolare una singola pecora.
- i. E' essenziale che il cane dimostri di essere in grado di tenere la singola pecora lontano dal resto del gregge e i giudici non dovrebbero esprimere la loro soddisfazione fino a quando il cane non sia stato sufficientemente messo alla prova e siano certi che esso abbia dimostrato la sua capacità nel fare questo lavoro.
- j. Il comportamento della pecora dovrebbe essere considerato dai giudici nel decidere se il single è stato effettivamente concluso o meno.

5.2.1.9 PUNTEGGI

Nessun punto sarà assegnato per ogni fase del lavoro, che non sia stata completata entro il termine prescritto.

Outrun (20); Lift (10); Fetch (20); Drive (30); Shedding (10); Pen (10); Single (10); Totale = 110 punti.

5.2.1.10 LIMITE DI TEMPO

15 minuti per le qualifiche. Nessuna estensione.

5.2.2.1 PERCORSO E GIUDIZIO DELLA FINALE CAMPIONATO ITALIANO OPEN

La responsabilità per la sistemazione del percorso nel rispetto delle norme spetta al comitato gara. Il percorso, la Scala dei Punti e limite di tempo viene fissata dai direttori come di seguito. La gara avrà inizio alle ore 8:00 o come concordato dal comitato gara l'ordine di partenza seguirà la classifica della qualificazione dove ultimo cane a partire sarà quello che ha ottenuto il miglior punteggio nelle qualifiche)

Le prove devono essere su 20 pecore, 5 segnate da collare rosso, così selezionate che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.

Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, il campionato deve, se possibile, rispettare il seguente percorso, Scala dei Punti e limite di tempo, vale a dire :

Sheep 1 ° gruppo di 10 pecore preferibilmente invisibile al cane. gli agnelli sotto i 6 mesi non gareggiano e non devono rimanere negli ovili. Mamme con agnelli già svezzati possono essere utilizzati e devono essere messi assieme nello stesso flock senza collare.

Ricerca circa 700 metri dall' handler

Fetch set di cancelli = 8 metri l'uno dall'altro fino ad un picchetto messo a 20 metri attraverso il cancello al centro del campo.

Sheep 2 ° gruppo di 10 pecore preferibilmente invisibile cane. gli agnelli sotto i 6 mesi non gareggiano e non devono rimanere negli ovili. Mamme con agnelli già svezzati possono essere utilizzati e devono essere messi assieme nello stesso flock senza collare.

ricerca circa 700 metri dall'handler.

Drive 550 metri su un percorso a triangolo con 2 set di porte = 8 metri di distanza. Primo set di porte a 180 metri dal conduttore.

shedding ring di 36 metri di diametro

Pen 3 metri x 2,5 metri di larghezza con un cancello di larghezza 2,5 metri a cui viene assicurata una corda lunga 1,8 metri. La porta deve aprirsi a non meno di 170 gradi.

5.2.2.2 OUTRUN

- a. La prima ricerca dovrà essere a dx o a sx come deciso dal comitato trials prima della gara e tutti i concorrenti dovranno mandare il cane da quel lato, la seconda ricerca sarà dal lato opposto.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino al conduttore/ post.

- c. Il cane non deve essere ne troppo stretto ne troppo largo.
- d. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale parti.
- e. Ulteriori comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- f. comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando
- g. Un cane che non prendere i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- h. Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo
- i. E 'ovviamente più grave se un cane si ferma durante l' outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e giudici dovrebbe segnare di conseguenza.
- j. Il cane non dovrebbe tagliare in sul suo Outrun. (incrociare)
- k. Un buon Outrun dovrebbe avere la forma di un lato di una pera con l'estremità inferiore della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- l. Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- m. Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all' Outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- n. l' Outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i Giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. la perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- o. il punto in cui finisce l' Outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l' Outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

5.2.2.3 LIFT

- a. L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- b. Alla fine del Outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- c. Il cane prenderà il controllo in modo fermo e tranquillo.
- d. Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e. il Lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f. I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g. I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

5.2.2.4 FETCH

- a. Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.

- b. Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).
- c. Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d. Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.
- e. Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g. Il primo fetch è completato quando le pecore hanno raggiunto il post di riferimento per la seconda ricerca
- h. Il cane verrà quindi posizionato in prossimità del post per essere reindirizzato al secondo lotto di pecore (possibilmente invisibile dal cane).
- i. Il secondo lotto di pecore dovrebbe anch'esso essere spinto attraverso la porta del fetch e quindi in linea retta verso un punto parallelo a dove si trova in quel momento il primo lotto di pecore (se possibile).
- j. Nell'eventualità che il primo lotto di pecore si sposti verso il lato opposto del Fetch, nella direzione del secondo outrun, il conduttore può, seguendo la logica del lavoro pratico, unire i due lotti di pecore prima di negoziare la porta del fetch.
- k. Il cane unirà i due lotti di pecore con il recupero del primo lotto che andrà ad unire al secondo. Ciò deve essere eseguito in modo tale che tutte le pecore saranno riunite prima del completamento del Fetch.
- l. alla fine del Fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler, quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

5.2.2.5 DRIVING

- a. il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione è del comitato gara.
- b. La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).
- c. dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.
- d. È importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta.
- e. Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.

- f. si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post e che si prendano le porte. se le pecore deviano dalla linea devono essere ricondotte sulla linea il prima possibile.
- g. Come nel Fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h. Durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza – cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la decurtazione dei punti.
- j. Non è ammesso ritentare la porta.
- k. L'handler rimarrà al post finché la prima pecora non sarà entrata nello shedding ring.
- l. il drive termina quando tutte le pecore entrano nello shedding ring.

5.2.2.6 DIVISIONE

- a. le quindici pecore senza collare devono essere separate e fatte uscire dallo shedding ring.
- b. Le pecore dovranno essere lasciate passare tra handler e cane ed il cane dovrà essere indotto a bloccare e tenere le pecore con collare.
- c. governare le pecore per isolare le 5 con collare dalle 15 senza non è permesso.
- d. Qualora una pecora segnata lasciasse lo shedding ring e si unisse a qualsiasi pecora smarcata già fuori dallo shedding ring, le pecore senza collare più quella con collare verranno riportate dentro lo shedding ring e la divisione dovrà essere ripetuta.
- e. Fino a che le 15 pecore non marcate non saranno fatte uscire dallo shedding ring non si potrà proseguire al pen.
- f. L'aspetto importante qui è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separare le 15 pecore smarcate dal resto del gregge.
- g. una volta completata la divisione, l'handler, operando in modo pratico, può utilizzare il cane per allontanare le pecore non marcate ad una distanza di sicurezza in modo da non interferire con l'operazione successiva del pen per le 5 con collare.

5.2.2.7 PEN

- a. Al termine della divisione l'handler può procedere con il pen mandando il cane a prendere le 5 con collare per condurle al pen..
- b. all' handler è vietato aiutare il cane a guidare le pecore dal ring al pen.
- c. l'handler starà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciar andare la corda a meno che non sia necessario rifare il pen.
- d. è il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.
- e. il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.
- f. il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.
- g. dopo aver rilasciato le pecore, l' handler deve chiudere e fissare il cancello e deve essere penalizzato per il mancato fissaggio del cancello.

5.2.2.8 PUNTEGGI

Nessun punto sarà assegnato quando eventuali fasi del lavoro non sono state completate entro il termine prescritto.

OLF 100 (ogni Outrun 20; ogni lift 10; ogni Fetch 20); drive 40; shed 20; Pen 10; Totale = 170 punti

5.2.2.9 LIMITE DI TEMPO

30 minuti. Nessuna estensione.

5.3 PERCORSO E GIUDIZIO DEL CAMPIONATO ITALIANO NOVICE

Il campionato nazionale italiano è un campionato organizzato annualmente dal club isda per le due categorie Open e Novice. Durante la stagione i binomi possono confrontarsi in varie gare valide per la selezione dei binomi che ad Ottobre parteciperanno ai 3 giorni di CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO giudicato da 2 giudici del Regno Unito. Possono iscriversi al campionato Italiano i soci isda che si siano selezionati durante l'anno.

Le qualifiche del campionato italiano si terranno nelle giornate del venerdì e del sabato, i migliori delle qualifiche si confronteranno domenica nella finale con assegnazione dei premi per i 3 migliori binomi oltre ai premi speciali (best lady, migliore delle qualifiche etc).

Durante la stagione i binomi trovano nel calendario del club visibile nel nostro sito tutte le gare che possono dare loro la possibilità di selezionarsi per il campionato nazionale italiano e vengono identificate con la sigla CNI. Partecipando a queste gare ed ottenendo per 5 volte un risultato con più del 70 % dei punti (indipendentemente dal podio) essi hanno diritto ad iscriversi al Campionato Nazionale Italiano categoria novice.

Se durante la stagione un binomio che gareggia in classe novice acquisisce i punti che lo obbligano a passare nella categoria open, esso ha comunque diritto di iscriversi nella categoria Novice del Campionato Nazionale Italiano di Ottobre.

Se durante la stagione un binomio che gareggia in classe novice acquisisce i punti che lo obbligano a passare nella categoria open ma gareggiando in open riuscisse anche ad acquisire i punti per selezionarsi al Campionato Nazionale Italiano open, esso potrà scegliere in quale delle due categorie iscriversi essendosi qualificato per entrambe.

Le qualifiche del campionato novice prevedono 2 giornate di qualificazione con una prova ogni giornata che comprende outrun, lift, fetch, drive, pen e divisione.

I migliori binomi delle qualifiche (il cui numero sarà stabilito dal consiglio e comunicato dalla segreteria alla chiusura delle iscrizioni), avranno accesso alla finale della domenica.

La finale con 5 pecore prevede outrun, lift, fetch, drive, divisione, pen e single. 5 pecore di cui 2 con collare. Nella prima divisione si dividono le due senza collare, nel single si separa una con collare concludendo la prova.

I tre cani a podio della finale novice del camp.it. dovranno obbligatoriamente gareggiare in open dalla prima gara successiva.

5.3.1 PERCORSO GARA E GIUDIZIO PER LA FINALE CAMPIONATO ITALIANO NOVICE

LA RESPONSABILITÀ PER LA sistemazione del percorso NEL RISPETTO DELLE NORME spetta al comitato gara.

5.3.2 OUTRUN

- a. Il conduttore rimarrà al picchetto dall'inizio della gara.
- b. Il cane deve essere posizionato vicino all'handler/picchetto.
- c. Il cane può essere inviato su entrambi i lati.
- d. Il cane non deve essere né troppo stretto né troppo largo.
- e. Il cane non dovrebbe richiedere alcun comando al di là del comando iniziale parti.
- f. Comandi dati dovrebbero essere penalizzati.
- g. comandi per ridare la direzione durante la corsa sono meno gravi di un arresto e un comando.
- h. Un cane che non prendere i comandi re-direzionali deve essere penalizzato più severamente di quello che li prende.
- i. Il cane non deve fermarsi fino a quando non ha raggiunto il punto di balance. Il punto di balance è dove il cane indirizzerà le pecore nella direzione del primo ostacolo.
- j. E 'ovviamente più grave se un cane si ferma durante l' outrun che se va avanti dopo essere stato reindirizzato, e giudici dovrebbe segnare di conseguenza.
- k. Il cane non dovrebbe tagliare dentro .(incrociare)
- l. Un buon Outrun dovrebbe avere la forma di un lato di una pera con l'estremità inferiore della pera all'estremità del campo vicino alla pecora.
- m. Il cane deve terminare l'outrun abbastanza lontano dalle pecore in modo da non disturbarle.
- n. Per un outrun incrociato deve essere decurtato un minimo del 80% dei punti totali assegnati all' Outrun e, in aggiunta, altri punti devono essere dedotti per i comandi dati.
- o. l' Outrun perfetto dovrebbe essere completato senza alcun comando e i Giudici devono detrarre punti per ogni comando dato. la perdita di punti dipenderà dall'opinione dei giudici sulla gravità dell'errore.
- p. il punto in cui finisce l' Outrun dipende dalla posizione delle pecore in quel momento. Se le pecore hanno lasciato il loro posto designato al post, l' Outrun dovrebbe terminare nel punto in cui il cane le fronteggia per indirizzarle in una linea diretta al primo ostacolo. Questo potrebbe richiedere che il cane si arresti sul lato del suo outrun se le pecore si sono mosse verso di lui, e viceversa potrebbe significare correre oltre il post, se le pecore corrono via dal post nella stessa direzione di corsa del cane.

5.3.3 Presa di Possesso LIFT

- a. Alla fine del Outrun, il cane farà uno stop pieno o semplicemente rallenterà.
- b. L'approccio dei cani deve essere tranquillo, prudente e lento.
- c. Il cane prenderà il controllo in modo fermo e tranquillo.
- d. Il cane non deve correre e spaventare le pecore né deve sdraiarsi e richiedere numerosi comandi prima di mettere in movimento le pecore.
- e. il Lift deve essere morbido ed equilibrato, con le pecore che si muovono in una linea diretta al primo ostacolo.
- f. I giudici dovrebbero usare la loro esperienza personale di pecore e di cani per determinare se il lift ha turbato le pecore e segnare i punti di conseguenza.
- g. I giudici detrarranno punti per comandi eccessivi, eccessiva lentezza, ecc, in quel punto della gara.

5.3.4 FETCH

- a. Le pecore devono essere portate ad un ritmo costante ed in linea retta dal luogo in cui c'è stata la presa di possesso al primo ostacolo e, successivamente, in linea retta al conduttore/post. Se le pecore deviano dalla linea dovrebbero essere ricondotte a quella linea prima possibile.
- b. Il cane non deve affrettare o coprire troppo le pecore (cioè che non dovrebbe andare troppo lontano da entrambi i lati delle pecore girandole in tal modo attraverso il percorso e dando loro un movimento a zig-zag).
- c. Il cane dovrebbe richiedere pochi comandi e quando le pecore deviano dalla linea la capacità del cane è giudicata dal suo controllo su di loro e dalla sua risposta immediata a tutti i comandi.
- d. Nessun ulteriore tentativo di ingresso alle porte (passaggi, gates) è permesso.
- e. Se non sono state prese le porte o se le pecore sono fuori linea, la decurtazione dei punti deve tenere conto di tutte le circostanze, e in particolare la quantità degli errori imputabile al cane e / o al conduttore. Entrambi possono essere oggetto di penalità. Se le pecore sono docili e si commettono degli errori, la sanzione dovrebbe essere più severa rispetto a una situazione dove le pecore sono più difficili da lavorare e sono loro stesse la causa di deviazioni che il cane non può correggere o evitare.
- f. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora, ma i giudici devono tenere in considerazione tutte le circostanze rilevanti che hanno contribuito a perdere la porta e regolare di conseguenza la detrazione dei punti.
- g. Salvo istruzioni diverse dal comitato organizzatore della gara, alla fine del Fetch l'handler deve far passare le pecore intorno al palo / dietro l'handler, quanto più vicino è fattibile e tutto il lavoro dovrebbe essere fatto in modo calmo, lento e tranquillo.

5.3.5 DRIVING

- a. il drive può essere eseguito da sinistra a destra o da destra a sinistra secondo il percorso e la decisione è del comitato gara.
- b. La prima parte del drive inizia immediatamente quando le pecore sono passate dietro l'handler / palo (post).
- c. dopo aver condotto le pecore attraverso il primo set di porte, devono essere girate immediatamente su una linea dritta attraverso il percorso in direzione della seconda porta. Attraversata la seconda porta le pecore dovrebbero essere poi girate in modo più ordinato possibile su di una linea retta in direzione dello sheeding ring.

- d. E' importante che l'ultima linea del drive sia in linea retta sullo sheeding ring che di solito è situato in modo tale da rendere questa la linea più dritta .
- e. Il cane deve mostrare evidenti capacità di guidare costantemente, senza comandi eccessivi.
- f. si richiede che le pecore si muovano in linea retta tra gli ostacoli, che curvino in maniera morbida al post e che si prendano le porte.se le pecore deviano dalla linea devono essere ricondotte sulla linea il prima possibile.
- g. Come nel Fetch, le porte sono un ostacolo da superare ma anche una guida per l'allineamento delle pecore.
- h. Durante il drive le pecore devono essere tenute in movimento con delicatezza – cambi eccessivi di velocità e successive frenate non sono desiderabili e dovrebbero essere penalizzati.
- i. Se si manca una porta ci dovrebbe essere una detrazione minima di un punto per ogni pecora ma i giudici devono prendere in considerazione tutte le circostanze che hanno portato a mancarla e regolare di conseguenza la decurtazione dei punti.
- j. Non è ammesso ritentare la porta.
- k. L'handler rimarrà al post finchè la prima pecora non sarà entrata nello shedding ring.
- l. il drive termina quando tutte le pecore entrano nello shedding ring.

5.3.6 DIVISIONE

- a. Due pecore non marcate devono essere divise dentro lo shedding ring.
- b. la divisione richiede che le pecore vengano lavorate all'interno dello shedding ring da parte del conduttore e del cane e indotte nella posizione migliore per effettuare la divisione scelta ed eseguita dal cane su 2 pecore specifiche.
- c. perchè la divisione sia completa, e ritenuta soddisfacente dai giudici il cane deve dividere 2 delle pecore non marcate all'interno del ring e mostrare controllo su di loro sia dentro o fuori dal ring.
- d. l'aspetto importante è quello di verificare la capacità del cane di dividere o separate le 2 pecore smarcate dal resto del gregge.
- e. non è necessario che il cane arrivi fino all'handler quando viene chiamato.
- f. il cane è tenuto a dimostrare la sua capacità di separare e tenere le pecore divise lontano dal resto del gregge. Non è richiesto che le pecore siano guidate via.

5.3.7 PEN

- a. Al termine della divisione il cane riunirà tutte le pecore, non necessariamente all'interno del ring, ma in modo pratico come nel lavoro, e l'handler deve andare al pen lasciando che sia il cane a portare le pecore al pen.
- b. all'handler è vietato aiutare il cane a condurre le pecore dallo shedding ring al pen.
- c. l'handler rimarrà alla porta del pen tenendo la corda e non deve lasciare andare la corda a meno che non sia necessario per ri-dividere (in caso di single).
- d. è il cane a manovrare le pecore nella posizione desiderata per concludere con successo il pen.
- e. il conduttore non deve usare la porta come leva per introdurre le pecore nel pen, né dovrebbe toccare le pecore con la porta del pen, ciò si tradurrà in punti persi.

- f. il conduttore deve chiudere completamente la porta entro il limite del tempo, prima di rilasciare completamente le pecore.
- g. dopo aver rilasciato le pecore, l'handler deve chiudere e fissare il cancello e deve essere penalizzato per il mancato fissaggio del cancello.

5.3.8 SINGLE

- a. i punti del single inizieranno immediatamente dopo che le pecore lasceranno il pen.
- b. l'handler procederà allo shedding ring, lasciando che sia il cane a portare le pecore dal pen al ring
- c. una delle due pecore sarà divisa all'interno del ring e successivamente sarà lasciata all'interno o all'esterno del ring a seconda della decisione dei giudici.
- d. all'handler è vietato aiutare il cane a spingere via la pecora o portare via la pecora scelta per il single a qualsiasi distanza. E' vietato spingere la pecora verso il cane
- e. Il singolo è completato quando il cane ha spinto via la pecora come da soddisfazione dei giudici. I giudici indicheranno che l'esercizio è corretto.
- f. Come nella divisione è il cane non l'handler che deve fare il movimento contro le pecore: entrare e dividere la singola pecora.
- g. si vedono troppi handlers che dividono mentre il cane è ancora a terra in qualità di spettatore quasi disinteressato e ciò deve essere sanzionato di conseguenza.
- h. Il più grande aiuto che l'handler può dare al suo cane è quello di spostarsi e dare spazio al suo cane, che potrà così dimostrare di essere in grado di tenere la singola pecora lontano dal resto del gregge e i giudici non dovrebbero esprimere la loro soddisfazione fino a quando il cane non sia stato sufficientemente messo alla prova e siano certi che esso abbia dimostrato la sua capacità nel fare questo lavoro.
- i. Il comportamento della pecora dovrebbe essere considerato dai giudici nel decidere se il single è stato effettivamente concluso o meno.

5.3.9 PUNTEGGI

Nessun punto saranno assegnato per ogni fase del lavoro, che non sia stata completata entro il termine prescritto.

Outrun (20); Lift (10); Fetch (20); Drive (30); Shedding (10); Pen (10); Singol (10); Totale = 110 punti.

5.3.10 LIMITE DI TEMPO

11 minuti per le qualifiche, 15 minuti per la finale. Nessuna estensione.

5.4 QUALIFICAZIONI CSC Continental Sheepdog Championship

La squadra nazionale che andrà a rappresentare la nostra nazione ai Continentali verrà così selezionata:

- a. verranno organizzati 12 trials di qualificazione con percorso National Style con 5 pecore di cui 2 marcate, il cui percorso preveda outrun, lift fetch, drive, divisione pen e single. ogni

binomio considererà i migliori 9 piazzamenti tra le 12 prove disponibili. L'assegnazione punti avviene a piazzamento come da delibera isda es. 30 al primo-28 al secondo etc

- b. non ci sono limiti al numero di cani che possono iscriversi alle gare di selezione .
- c. dalla stagione 2012 è previsto un bonus punteggio per quei binomi che si sono qualificati alla finale del Campionato Italiano che è di 15 punti al primo, 10 al secondo, 8 al terzo, 5 al quarto e 3 al quinto.
- d. la nostra nazione ha a disposizione 8 posti più 2 riserve
- e. il primo binomio classificato sarà il capitano della squadra.

5.5 EUROPEAN DRIVE CHAMPIONSHIP

- a. Questo campionato che si tiene attualmente in Olanda durante i pre-continental (regolamento viene esposto nel sito dei pre-continental)è limitato al miglior cane drive e alla riserva selezionati ad ogni campionato italiano
- b. Il numero di pecore è di 50 o un numero che il comitato Trials può decidere, ma non inferiore a 40.
- c. le prove sono decise su un percorso di 700 metri ma il comitato trials può decidere diversamente.
- d. Le pecore devono essere raccolte e girate intorno al conduttore per poi essere indirizzate attraverso i cancelli su una distanza di circa 700 metri.
Limite di tempo
10 minuti. Nessuna estensione

5.6 QUALIFICAZIONI WORLD TRIAL

- a. verranno organizzati 4 trial giudicati da giudici isds del Regno Unito, di questi 4 i concorrenti sceglieranno i migliori 3 piazzamenti che andranno a formare la classifica del team.
L'assegnazione punti avviene a piazzamento come da delibera isda es. 30 al primo-28 al secondo etc
- b. la nostra nazione ha a disposizione 5 posti.
- c. è l'handler che si qualifica non il cane, pertanto pagando una quota come da specifiche isds l'handler può chiedere di sostituire il cane ufficiale con un cane sostituto entro tempi e termini come da regolamento isds.

5.7 CAMPIONATO ITALIANO NURSERY

5.7.1 ISCRIZIONI

- a. possono partecipare al campionato italiano nursery tutti i cani che non abbiano compiuto i 3 anni al 31 Dicembre dell'anno precedente alla data della prova che si svolge normalmente il secondo week end di Febbraio.

- b. Il richiedente deve avere la residenza principale in Italia al momento della presentazione del modulo di iscrizione.
- e. Le quote di iscrizione devono essere dell'importo che il Consiglio stabilisce di volta in volta, e devono essere inoltrate con il modulo di iscrizione.
- h. La quota di iscrizione dovrà essere versata per tutti i cani iscritti
- k. Le iscrizioni devono essere presentate a nome dei proprietari.
- l. Un cane può gareggiare condotto dal suo proprietario o da un handler che lo sostituisce, che deve essere un membro dell'associazione, o con supplemento come da delibera.
- m. Quando viene nominato il sostituto, il proprietario deve indicare nel modulo di iscrizione il nome e l'indirizzo dell'handler sostituto.
- o. Un handler sostituto deve risiedere in Italia.
- r. Ogni concorrente la cui iscrizione è messa in dubbio per qualsiasi motivo, deve avere la problematica risolta dal Consiglio che, se ritenuto necessario, potrebbe imporre qualsiasi penalità che ritenga adatta.

5.7.2 PERCORSO E GIUDIZIO

- k. L'ordine di partenza è deciso a sorteggio. Nessun concorrente deve girare il secondo cane fino a quando gli altri concorrenti con due cani non hanno girato il primo.
- l. L'ordine di partenza deve essere comunicato ai concorrenti da parte del Segretario Trials appena possibile e l'ordine deve essere rigorosamente rispettato, a meno che il comitato gara non consenta o decida di fare un cambiamento.
- n. un libro con gli iscritti del campionato nursery sarà posto nella tenda del Segretario per la visualizzazione pubblica.
- o. Qualsiasi reclamo per i punti trovato a essere falso, dopo le dovute verifiche come indicato dallo statuto, può rendere il richiedente passibile di un divieto di partecipare a qualsiasi prova nazionale per un minimo di tre anni.
- q. Se un cane iscritto si ammala, si ferisce o muore, allora sarà dato un rimborso della tassa di iscrizione dopo aver presentato una lettera del veterinario che conferma questo. Fatta salva la riserva che il percorso può essere modificato dal comitato Trials, la prova deve, se possibile, essere decisa dal seguente percorso, Scala dei Punti e Tempo massimo, vale a dire:
La prova si svolge in 2 manche mattino e pomeriggio su un percorso con le seguenti caratteristiche:
outrun 250 mt, lift, fetch= coppia cancelli a 7 metri di distanza posto a 100/150 mt dal picchetto-conduttore, drive a triangolo di 350 mt totale con prima coppia di cancelli a 120 mt, divisione e pen. Pecore: da 3 a 5 pecore senza collari.
Premi: coppa per i tre migliori e scudo per il vincitore che deve essere restituito alla segreteria del club entro i termini comunicati dalla segreteria per essere riassegnato l'anno seguente.

6 CONDOTTA DI GARA

6.1 DIRETTORE GARA

- a. L'Assistente del direttore di gara deve assumere l'incarico descritto quando viene incaricato dal direttore gara o dal comitato gara.

- b. Il Direttore di gara chiama i concorrenti a turno secondo l'ordine di partenza, se non diversamente indicato dal comitato gare.
- c. Il direttore di gara deve assicurare che le pecore siano messe correttamente e per tempo nella parte superiore del campo gara e da istruzioni per la loro rimozione al termine della prova.
- d. Se il concorrente chiede prima dell'inizio della gara di spiegare il percorso, il direttore di gara deve farlo.
- e. Dopo l'inizio della gara il Direttore di gara non comunica con il concorrente, a meno che non gli venga richiesto dai giudici o se così richiesto da un concorrente di chiedere al giudici per deliberare su una pecora malata.
- f. Se il Direttore di gara ritiene che un concorrente è stato svantaggiato da come sono state fatte uscire le pecore per qualche motivo, o considera che la situazione necessiti del ritiro, ha il potere di avvicinare i giudici per la loro deliberazione sulla questione.
- g. Il Direttore di gara deve essere disponibile in qualsiasi momento durante la gara di trasmettere al concorrente istruzioni dai Giudici.
- h. Il Direttore di gara è responsabile in qualsiasi momento per mantenere il percorso libero garantendo che i concorrenti o loro cani non vengano disturbati in alcun modo, mentre gareggiano.

6.2 CONCORRENTI

- a.1. i cani di servizio una volta usati per tale mansione, non possono gareggiare in quel weekend
- a. Concorrenti e / o altri non possono introdurre i loro cani nel campo gara prima o durante la competizione, e nessuno può far lavorare i propri cani sulle pecore della gara prima della gara.
- b. I concorrenti senza i loro cani possono ispezionare il percorso prima che inizi la prova.
- c. Nessun cane che soffre di una malattia infettiva deve essere portato sul terreno di gara.
- d. i concorrenti devono garantire che i loro cani sono in buona salute e in forma per competere. Se vi fosse il dubbio essi non possono competere senza controllo veterinario e lettera certificata.
- e. Il Comitato Trials può richiedere un ulteriore parere veterinario se ha qualche motivo per essere preoccupato.
- f. Nessun cane deve indossare o portare qualsiasi cosa che possa in qualche modo aiutare la sua performance.
- g. È vietato colorare o tingere un cane.
- h. se un concorrente gareggia con una cagna in calore deve comunicarlo al segretario Trials prima dell'inizio della gara, nel giorno in cui deve gareggiare.
- i. I concorrenti devono tenere i loro cani sotto adeguato controllo in ogni momento e ogni cane o proprietario che interferisca con un altro cane o concorrente mentre lavorano possono essere squalificati.
- j. A nessun cane può essere dato qualsiasi farmaco o medicazione che possono influenzare le prestazioni o il comportamento prima o durante una prova, diversa da farmaci appositamente previsti o approvati da un veterinario per quel cane.
- k. La gara avrà inizio ogni giorno all'ora in cui il comitato organizzatore ha deciso.

- l.** la prova deve essere con pecore scelte in modo che ogni concorrente riceverà la stessa tipologia di pecore, se possibile.
- o.** I concorrenti sono tenuti a notare che, mentre l'ordine del programma sarà seguito rigorosamente, la tempistica non può essere garantita.
- p.** Ogni concorrente che desiderano avere spiegazioni sul percorso, o chiarimenti sul punteggio deve chiedere al Direttore di gara prima di iniziare la sua prova. Essi non possono avere risposte alle domande una volta che la loro prova comincia.
- q.** Iniziata la gara si presume che il conduttore conosca il percorso e segua tutti i suoi dettagli.
- r.** Una volta che i concorrenti iniziano la loro gara sono interamente nelle mani dei giudici.
- s.** Ogni concorrente, che riceve assistenza in qualsiasi forma, mentre gareggia sarà squalificato.
- t.** Se un concorrente tocca una pecora è passibile di squalifica .
- u.** Se non precedentemente fermato su indicazione dei giudici, il concorrente sarà chiamato fuori dal campo a tempo scaduto. In quel caso verrà conteggiato il punteggio ottenuto fino a quel momento.
- v.** Sul suono della campana, l'handler cesserà di lavorare ed il suo cane dovrà raggruppare le pecore e rimuoverle dal percorso immediatamente.
- w.** Ogni concorrente che si ritira o che lascia il campo senza il permesso dei giudici perderà tutti i punti.
- x.** Ogni concorrente nella prova di qualificazione ai continentali-mondiali può ritirarsi, ma solo con il consenso dei giudici e i punti acquisiti fino al momento del ritiro varranno per il Premio del Team.
- y.** La decisione dei giudici è definitiva e il loro comportamento è in accordo con le Rules for Trials dell'associazione isds.
- Za.** Ogni concorrente che ha una domanda per quanto riguarda la pubblicazione dei punti dovrebbe immediatamente parlare con il segretario gara.
- zb.** I concorrenti sono tenuti a mantenere i più elevati standard di condotta e di comportamento ad una gara e qualsiasi infrazione o abuso verranno analizzati dal Comitato gara per renderli soggetti ad una relazione al Consiglio.
- zc.** Ai concorrenti e ai loro agenti è vietato avvicinarsi al giudice per chiedere di discutere o influenzare l'assegnazione di punti. Tale approccio è una grave colpa e li renderà soggetti a indagine.

6.3 RE-RUNS

- a.** I giudici possono incaricare il Direttore di gara di fermare un cane in qualsiasi punto della prova e ordinare la ripetizione se ritengono che le circostanze giustificano tale azione.
- b.** La ripetizione (=re run) avrà inizio nel momento in cui la prova originale è stata fermata e i punti presi fino allo stop rimangono validi.
- c.** Nel caso di un re run disposto a causa di un numero sbagliato di pecore messe a picchetto, o pecore erroneamente contrassegnate (collare) o uno o più pecore ammalate e non idonee a lavorare, i giudici decidono se la prova deve ricominciare dall'inizio o quale sia il punto del re run. Se decidono che il re run parte in qualsiasi punto diverso dall'inizio i punti ottenuti fino al punto di re-run vengono mantenuti.
- d.** E 'discrezione dei giudici concedere un re run sulla base di quello che osservano o di quello che il Direttore di gara porta alla loro attenzione. Un concorrente non può

comunicare con i giudici per cercare di chiedere un re-run, ma può attirare l'attenzione del Direttore di gara su eventuali irregolarità (ad es. pecore ammalate).

6.4 SQUALIFICA

- a. I giudici informano il direttore di gara, se un cane viene squalificato.
- b. **Squalifica ai Trials Nazionali:** (quindi 2 giudici come al nostro campionato Italiano)
A meno che la decisione di squalificare sia unanime, il concorrente deve continuare la prova, ma sarà penalizzato dalla perdita di punti a discrezione di ogni giudice. Tuttavia, non supera il numero di punti consentiti per la fase di lavoro in cui si verifica l'incidente.
- d. Se un cane si difende quando viene caricato da una pecora, non dovrebbe essere squalificato per morso, a meno che la reazione non sia eccessiva.
- e. Nel caso di morso, i giudici devono informare immediatamente il Direttore di gara se decidono di squalificare o meno il cane.
- f. Un concorrente il cui cane si allontani sensibilmente dal percorso è passibile di squalifica.
- g. Un concorrente che riceve dall'esterno assistenza può essere passibile di essere squalificato.
- h. Qualsiasi cane interferisca con un altro cane o il concorrente durante la prova rischia di essere squalificato.
- i. Un concorrente che è squalificato perderà tutti i punti.

6.5 PREMI

- a. Tutti i premi annunciati in uno dei Trials della Società sono soggetti alla correzione di eventuali errori scoperti entro quattro settimane dopo le prove. Qualsiasi errore che può essere scoperto sarà corretto e i premi come annunciato ri-aggiustati di conseguenza.
- b. Ogni concorrente di una gara nazionale ha diritto di ricevere dal Segretario di gara una dichiarazione completa dei punti ottenuti entro un mese dalla gara. Per ottenere la dichiarazione dovrà fornire una busta già indirizzata e pronta alla spedizione.
- d. Trofei vinti alle gare dell'associazione (a meno che non vinto a titolo definitivo) restano di proprietà della Società e sono restituibili dai vincitori al Segretario di gara quando richiesto di farlo

6.6 PROTESTE

- a. Ogni concorrente può presentare una protesta scritta e firmata contro qualsiasi violazione di qualsiasi regola per i Trials o contro qualsiasi premio assegnato o pagato. Le proteste devono essere presentate, in forma scritta, al Segretario Trials prima o al termine delle prove, e sono accompagnati da un deposito di € 10,00 come prova di buona fede.

- b.** Qualsiasi protesta, reclamo o richiesta di un concorrente deve essere presentata inizialmente al segretario di gara che avrà il compito di convocare una riunione del comitato gare appena possibile. Il Segretario Trials sarà presente alla riunione solamente per prendere nota del fatto e aiutare la commissione nella corretta interpretazione del Regolamento e sarà incaricato di comunicare la decisione del Comitato al concorrente. Una decisione a maggioranza del Comitato sarà vincolante, ma il segretario Trials non è obbligato a dire al concorrente se il Comitato abbia preso una decisione unanime oppure no.
- c.** Se il reclamo viene rifiutato, i premi dei giudici non saranno assegnati e il deposito potrebbe non essere rimborsato in quanto decide il comitato.
- d.** Se il reclamo viene accolto, i premi saranno assegnati secondo la decisione del comitato e il deposito sarà rimborsato.
- e.** Dettagli di tutte le contestazioni del presente articolo e le decisioni raggiunte devono essere presentate dal Segretario Trials alla prossima riunione del Consiglio per eventuali ulteriori azioni ritenute da loro necessarie.

6.7 UGUAGLIANZA DEI PUNTI

- a.** Se due o più concorrenti ottengono lo stesso punteggio, i giudici devono conteggiare il totale dei punti ottenuti dai concorrenti nel Outrun, Lift e Fetch. Se anche in questo caso i concorrenti avranno lo stesso punteggio conterranno i punti ottenuti nell'esercizio successivo e così via, fino a che sarà necessario. Se anche questo non sarà sufficiente, i giudici potranno decidere per un re-run di qualsiasi tipo o dividere il premio.
- b.** In caso di parità in cui un trofeo è in gioco ed i giudici ordinano un re-run, il re-run deciderà non solo per il trofeo, ma anche per tutti i premi in denaro coinvolti.

6.8 VIOLAZIONE DELLE NORME

- a.** Ogni concorrente, funzionario o membro che trasgredisca una delle regole di Trials, o chi si rende colpevole dentro o fuori dal campo, di una condotta che, a parere del Comitato Trials, sia pregiudizievole per gli interessi della Società, deve, in aggiunta a qualsiasi sanzione che può essere inflitta dai giudici, essere segnalato dal Comitato Trials al Consiglio per l'azione disciplinare, e in particolare può:
 - i. essere sospesa o esclusa dalla società.
 - ii. perdere eventuali premi vinti da lui / lei in uno dei Trials della Società per l'anno in corso.
 - iii. essere squalificato dalle gare o dal giudicare per un periodo il Consiglio può decidere.
 - iv. avere la registrazione di un cane o di cani di proprietà cancellata dal libro "Stud Book".
 - v. avere qualsiasi altra sanzione che il Consiglio ritenga adeguata.
- b.** Il comitato prove può autorizzare il Segretario Prove a trattenersi qualsiasi premio in denaro dovuta ai sensi (ii) di cui sopra.
- c.** La persona contro la quale è stata presentata una denuncia avrà diritto a comparire davanti al Consiglio in persona, con o senza un testimone, e sarà tenuto a rispondere a tutte le domande poste da qualsiasi membro del Consiglio.

- d. Fatte salve le precedenti norme, tutte le domande e le controversie in collegamento con una qualsiasi delle gare o in collegamento con una qualsiasi delle regole precedenti non già regolamentata dai giudici o dal comitato gara, sono decise dal Consiglio la cui decisione sarà definitiva e vincolante e non oggetto di una Corte di legge.
- e. Cinque del Consiglio deve essere un quorum.

6.9 MODIFICHE AL REGOLAMENTO GARE

- a. Eventuali modifiche o alterazioni al Regolamento possono essere fatte solamente in forma scritta e firmate da due membri del direttivo.
- b. qualsiasi proposta di variazione del regolamento deve essere in possesso del segretario entro e non oltre il primo Novembre dell'anno precedente a quello in cui va analizzata dal direttivo nella riunione annuale.
- c. Qualora la richiesta non venisse presentata dai firmatari alla riunione del direttivo, essa verrà respinta e non potrà essere riproposta se non con la modalità di cui sopra.

6.10 CANCELLAZIONE

- a. Il potere di annullare qualsiasi gara dell'associazione in qualsiasi momento a sua discrezione è riservato al Consiglio della Società.
- b. Il Comitato Trials, durante la gara ,ha il potere di annullare o ri-programmare la gara per cui sono responsabili per motivi di diritto, pubblica sicurezza, di emergenza o di tempo.
- c. qualora le condizioni meteo obbligassero l'interruzione del trial durante una gara CSC-WT la prova proseguirà sul medesimo percorso il giorno seguente. Gli handler delle categorie iscritti per il secondo giorno alle cat open novice e beginner partiranno dopo che la prova di selezione sarà terminata. Il comitato gara stabilirà se ci sono i tempi tecnici per far gareggiare anche i cani che si sono iscritti all'eventuale open del secondo giorno valutando se applicare o meno lo standard.